

Wii U™

New SUPER MARIO BROS. U

Need help with installation, maintenance or service?

Nintendo Customer Service

 SUPPORT.NINTENDO.COM

 1-800-255-3700

Need help playing a game?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

Besoin d'aide pour l'installation, l'entretien ou la réparation?

Service à la clientèle de Nintendo

 SUPPORT.NINTENDO.COM

 1 800 255-3700

Besoin d'aide dans un jeu?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿Necesitas ayuda de instalación, mantenimiento o servicio?

Servicio al cliente de Nintendo

 SUPPORT.NINTENDO.COM

 1-800-255-3700

¿Necesitas ayuda con un juego?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou fabriqué par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo

78749A



Product recycling information:
visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage des produits:
Visitez recycle.nintendo.com

Información sobre reciclaje de productos:
Visita recycle.nintendo.com

www.nintendo.com

PRINTED IN USA

INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

MANUAL DE INSTRUCCIONES

PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT  TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

CAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R1

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPHERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying and/or distribution of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by intellectual property laws.



Players and Controllers

Playing by Yourself

Wii U GamePad controller or a Wii Remote™ controller
Control the characters

When using the Wii U GamePad, you can play by looking at the TV screen or the GamePad screen.



Playing Together (2-5 people)

Wii Remote controller
Control the characters

The characters can only be controlled with Wii Remote controllers.

Wii U GamePad controller
Boost Mode

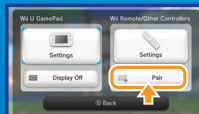
The player using the GamePad uses Boost Mode to assist the other players.



Connecting Wii Remote controllers

In order to use Wii Remotes, you must first register them with the Wii U console. On the HOME Menu, choose Controller Settings and then Pair, and then follow the on-screen instructions.

Additional accessories are required for multiplayer mode. Sold separately.

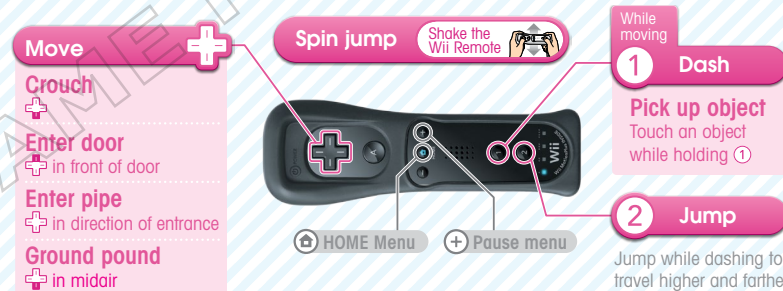


Wii U GamePad



Jump while dashing to travel higher and farther

Wii Remote™



Jump while dashing to travel higher and farther



Boost Mode

Touch the GamePad screen to place Boost Blocks, hinder enemies, and help out the other players.

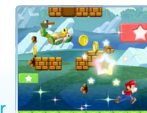
Boost Block

Tap the touch screen to place a Boost Block.



Boost Stars

If a player steps on 10 Boost Blocks in a row, a Boost Star will appear. If you touch the Boost Star, you'll temporarily be able to defeat enemies and break blocks by touching them.



* In order to fill the Boost Star meter, Boost Blocks must be stepped on while the playing-card symbol is visible.



WORLD MAP



Baby Yoshi

Baby Yoshi can be picked up and carried around.



Use ability

Wii U GamePad Controls

ZR

Yoshi™

Jump on Yoshi's back to ride him. Use a spin jump to dismount.



Extend tongue

Y



Flutter jump

Press and hold B in midair

Fire Mario™

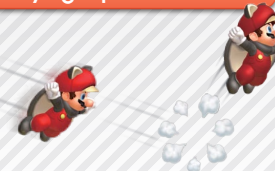


Throw fireball

Y

1

Flying Squirrel Mario



Glide

Press and hold B in midair

Press and hold 2 in midair

Multiplayer Actions



Carry other players

Shake Wii Remote while holding 1

Multiplayer Actions



Double ground pound

Press + in midair simultaneously



Enter a bubble

Press A to enter a bubble. Once in a bubble, shake the Wii Remote to move closer to the other players. Touch another player to break free of the bubble.

Wii Remote Controls

Shake Wii Remote

1

Press and hold 2 in midair

1

Press and hold 2 in midair

Press ZR in midair

Shake Wii Remote in midair

Press + in midair simultaneously

Press A to enter a bubble. Once in a bubble, shake the Wii Remote to move closer to the other players. Touch another player to break free of the bubble.

POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ ?

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA WII U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES WII U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes liés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION - NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R1

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

* Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SÉRAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.



Joueurs et manettes

Jouer seul

Wii U GamePad ou une Wii Remote
Contrôle les personnages

Lorsque vous utilisez le Wii U GamePad, vous pouvez jouer en regardant l'écran du téléviseur ou l'écran du GamePad.



Jouer à plusieurs (2 à 5 personnes)

Wii Remote
Contrôle les personnages

Les personnages peuvent être contrôlés uniquement avec des Wii Remote.

Wii U GamePad
Mode Coup de pouce

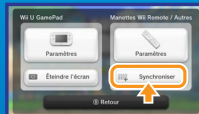
Le joueur qui utilise le GamePad aide les autres joueurs grâce au mode Coup de pouce.



Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez Paramètres des manettes pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez Synchroniser et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.

Des accessoires supplémentaires sont requis en mode multijoueur (vendus séparément).



Wii U GamePad

Se déplacer +

S'accroupir +

Ouvrir une porte + devant la porte

Entrer dans un tuyau + en direction de l'entrée

Charge au sol + dans les airs



ZR ou Saut toupie

En se déplaçant

Y ou X Courir

Saisir un objet

Touchez un objet en maintenant Y

B ou A Sauter

Sautez en courant pour aller plus loin et plus haut

Wii Remote™

Se déplacer +

S'accroupir +

Ouvrir une porte + devant la porte

Entrer dans un tuyau + en direction de l'entrée

Charge au sol + dans les airs

Saut toupie Agitez la Wii Remote

En se déplaçant

1 Courir

Saisir un objet

Touchez un objet en maintenant 1

2 Sauter

Sautez en courant pour aller plus loin et plus haut



Mode Coup de pouce

Touchez l'écran du GamePad pour placer des blocs coup de pouce, entraver les ennemis et aider les autres joueurs.

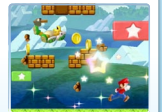
Blocs coup de pouce

Touchez l'écran tactile pour placer un bloc coup de pouce.



Étoile ardente

Si un joueur parvient à marcher sur 10 blocs coup de pouce à la suite, une étoile ardente apparaît temporairement. Touchez cette étoile pour pouvoir éliminer les ennemis et détruire les blocs.



* Les joueurs doivent marcher sur les blocs coup de pouce lorsqu'un symbole de jeu de cartes y est affiché.

Et voilà!

Merci!



ÉCRAN DE CARTE



Bébé Yoshi

Prenez Bébé Yoshi et emportez-le avec vous.



Utiliser ses capacités

Yoshi™

Sautez sur Yoshi pour l'enfourcher. Faites un saut toupie pour descendre.



Tirer la langue



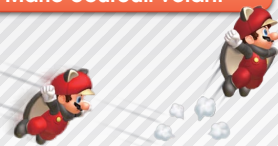
Saut plané

Mario de feu



Lancer des boules de feu

Mario écureuil volant



Planer

Saut écureuil volant

Actions multijoueur



Porter d'autres joueurs



Double charge au sol



Entrer dans une bulle

Commandes
Wii U
GamePad

ZR

Commandes
Wii Remote

Agitez la Wii Remote

①

Appuyez et maintenez B enfoncé dans les airs

Y

Appuyez et maintenez 2 enfoncé dans les airs

①

Appuyez et maintenez B enfoncé dans les airs

Appuyez et maintenez 2 enfoncé dans les airs

Appuyez sur ZR dans les airs

Agitez la Wii Remote

Agitez la Wii Remote en maintenant ① enfoncé

Appuyez sur + dans les airs en même temps

Appuyez sur A. Pour sortir de la bulle, agitez la Wii Remote pour vous rapprocher des autres joueurs et touchez-en un.

PARA CONSULTAR EL MANUAL ELECTRÓNICO, OPRIME EL BOTÓN HOME MIENTRAS USES ESTE PROGRAMA Y LUEGO ELIGE ?

LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA WII U ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO DE WII U O UN ACCESORIO. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠️ ADVERTENCIA - ATAQUES

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:
 1. Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
 3. No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
 4. Juega en una habitación bien iluminada.
 5. Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠️ ADVERTENCIA - LESIONES POR MOVIMIENTO REPETITIVO Y FATIGA OCULAR

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo alguno de estos síntomas o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

⚠️ ATENCIÓN - MAREOS

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente sentirse mejor.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R1

Es posible que para arreglar un problema con tu producto solo necesites instrucciones sencillas. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario del Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700 para obtener información sobre la solución de problemas o reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPOSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O FABRICACIÓN; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O ELIMINADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

REV-G

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.



Número de controles y jugadores

Jugar en solitario

Se pueden usar los controles Wii U GamePad o Wii Remote en los modos de un jugador.

Cuando juegues con el control Wii U GamePad, puedes usar la pantalla del televisor o del control.



Multijugador (de 2 a 5 jugadores)

El control Wii Remote se usa para controlar a los personajes.

Los personajes solo pueden controlarse con control Wii Remote.

El control Wii U GamePad se usa para el modo de apoyo.

El jugador que use el control Wii U GamePad asistirá a los demás jugadores mediante el modo de apoyo.

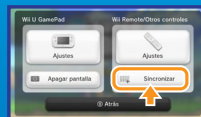


Modo de apoyo

Sincronizar controles Wii Remote

Para poder usar un control Wii Remote, debes sincronizarlo primero con la consola Wii U. Desde el menú HOME, elige "Configuración de controles", luego "Sincronizar" y sigue las instrucciones en pantalla.

Se requieren accesorios adicionales para los modos de multijugador (a la venta por separado).



Wii U GamePad

Moverse

Agacharse

Entrar por una puerta

Entrar en una tubería

Salto Bomba

en el aire



ZR

Salto de giro

Al caminar

Y o X Correr

Recoger objeto

Toca un objeto mientras mantienes oprimido Y.

B o A Saltar

Salta mientras corres para alcanzar mayor altura y distancia.

Menú HOME

Menú pausa

Wii Remote

Moverse

Agacharse

Entrar por una puerta

Entrar en una tubería

Salto Bomba

en el aire

Salto de giro

Agita el control Wii Remote.

Al caminar

1 Correr

Recoger objeto

Toca un objeto mientras mantienes oprimido 1.

2 Saltar

Salta mientras corres para alcanzar mayor altura y distancia.



Menú HOME

Menú pausa



Modo de apoyo

Toca la pantalla del GamePad para colocar bloques de apoyo, pasmar a los enemigos y ayudar a los demás jugadores.

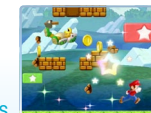
Bloques de apoyo

Toca la pantalla táctil para colocar un bloque de apoyo.



Estrella frenesí

Si uno de los jugadores logra pisar 10 bloques seguidos, aparecerá una estrella frenesí. Si la tocas, podrás romper bloques y derrotar enemigos al tocarlos por un corto tiempo.



* Los bloques tienen que tener el símbolo de un palo de la baraja cuando los jugadores saltan sobre ellos para que cuente.



MAPA



Bebé Yoshi

Se puede recoger y cargar a los bebés Yoshi.



Usar su habilidad

Yoshi™

Salta sobre Yoshi para montarte en él. Da un salto de giro para desmontarte.



Sacar la lengua



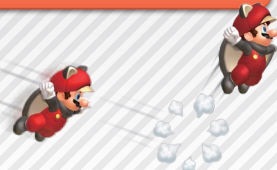
Revolotear

Mario de fuego



Lanzar bolas de fuego

Mario ardilla voladora



Planear

Acciones del modo multijugador

Cargar a otros jugadores



Salto bomba doble



Entrar en burbuja

Controles del Wii U GamePad

ZR

Y

Mantén oprimido B en el aire.

Y

Mantén oprimido B en el aire.

Oprime ZR en el aire.

Controles del Wii Remote

Agita el control Wii Remote.

1

Mantén oprimido 2 en el aire.

1

Mantén oprimido 2 en el aire.

Agita el control Wii Remote en el aire.

Agita el control Wii Remote mientras oprimes 1.

Opriman + en el aire a la vez.

Oprime A. Agita el control Wii Remote para acercarte a otro jugador y reventar la burbuja.