

Wii U™



Need help with installation, maintenance or service?

Nintendo Customer Service

 SUPPORT.NINTENDO.COM

 1-800-255-3700

Besoin d'aide pour l'installation, l'entretien ou la réparation?

Service à la clientèle de Nintendo

 SUPPORT.NINTENDO.COM

 1 800 255-3700

¿Necesitas ayuda de instalación, mantenimiento o servicio?

Servicio al cliente de Nintendo

 SUPPORT.NINTENDO.COM

 1-800-255-3700

Need help playing a game?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

Besoin d'aide dans un jeu?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿Necesitas ayuda con un juego?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo

78745A



Product recycling information:
visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage des produits:
Visitez recycle.nintendo.com

Información sobre reciclaje de productos:
Visita recycle.nintendo.com

www.nintendo.com

PRINTED IN USA



PIKMIN 3

INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

MANUAL DE INSTRUCCIONES

PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT  TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

CAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R1

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPHERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying and/or distribution of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by intellectual property laws.



Pikmin 3 Wii U Software Controller Card

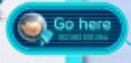
01 Wii Remote™ + Nunchuk™ + Wii U™ GamePad



Compass
Switch map position between rotating and fixed.



Moving Go Here
Slide the map to move to



Helpful Tools for Your Exploration



You can also use the GamePad to check out distant areas, search for lost Pikmin, travel automatically to destinations, and replay your progress at the end of a day.

To Electronic Manual and Controller Settings



Select Who to Throw
Switch between different Pikmin types and player characters.



Change View
Hold to Lock On



Move



Shake the Nunchuk
Dismiss
Charge While Locked On



Touching and Sliding the Map



Pause play and investigate areas distant from your current location.
Touch **1** to investigate without pausing play.

Switch Main Display between TV and GamePad



Moving the Cursor
Point the Wii Remote at the TV to direct the cursor.



- Use Ultra-Spicy Spray
- Dodge (after obtaining Dodge Whistle)
- Use Item (Bingo Battle only)



Throw

- Pluck (when near a Pikmin sprout)
- Punch (when near an enemy and there's nothing to throw)



Whistle
Call Pikmin into your squad.

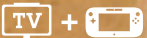


Pause Menu



Switch Leaders
You can only switch between player characters who aren't currently in the same squad.





This game supports off-TV play using the Wii U GamePad.

The Wii U Pro Controller uses the same button configuration.

Select Who to Throw (L)

Change View (ZL)

Hold to Lock On (ZL)

Move Move Cursor (L)

Use Ultra-Spicy Spray (+)

Dodge (after obtaining the Dodge Whistle) (+)

Use Item (Bingo Battle only) (+)

Switch to Map View (when playing with the Wii U GamePad only) (+)

Touch the Wii U GamePad to use the exploration tools.

Move Just the Cursor (R + L)

Whistle (ZR)

Rotate View (R)

Throw Pluck Punch (X or A)

Switch Leaders (Y)

Dismiss (B)

Charge While Locked On (B)

You can also shake the Wii U GamePad to Dismiss and Charge.

Pause Menu (+)

To Electronic Manual and Controller Settings (Home)

Switch Main Display between TV and GamePad (-)

PIKMINOLOGY



Game Modes

Story	Explore an unknown planet together with the Pikmin!	1 Player
Mission	Complete a mission within the time limit and try to earn medals!	1 Player or 2 Player Co-op
Bingo Battle	Reach bingo before your opponent to win!	2 Player Competitive

Use Item Collect Cupid's Grenades to get items.

ITEMS

Gain 10 Pikmin.	Gain 5 rare Pikmin.	Power up your Pikmin.
Attack your opponent with lightning!	Automatically complete one square of your bingo card.	Drop rocks on your opponent!
Kill all enemies on screen.	Gain a Bomb Rock.	Plant an explosion that detonates upon player movement.
Warp your opponent to a random location.	Randomize your opponent's bingo card.	Retrieve your Victory Macaroon.

The Many Shades of Pikmin

Different types of Pikmin have different abilities. Understanding these differences is the key to effectively commanding your squad.

Red Pikmin Resistant to fire and strong in a fight.	Blue Pikmin Right at home in the water.	Yellow Pikmin Can be thrown to high places! Shock resistant and expert diggers!	Rock Pikmin Smash things with their hard bodies.	Winged Pikmin Able to fly! Can traverse water and hilly terrain with ease!	White Pikmin Fast & poisonous.
					Purple Pikmin Strong as 10 Pikmin.

Pairing Controllers When using a Wii Remote, you must first pair it with the Wii U console. Press (+) on the Wii U GamePad, and then select Controller Settings --> Pair and follow the instructions on screen.

Calibrating Controllers If the stick is not responding correctly while the controller is connected, hold (A) (B) (+) (-) at the same time for 3 seconds to calibrate it.

POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ ?

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA WII U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES WII U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION - NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R1

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux. * L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

* Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SÉRAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.

Pikmin 3 - Guide des commandes

01 Wii Remote™ + Nunchuk™ + Wii U™ GamePad




Boussole

Régler l'orientation de la boussole pour qu'elle demeure fixe vers le nord, ou pour qu'elle pivote.



Se déplacer

Aller ici

Faites glisser la carte pour faire déplacer le chef vers .



Outils utiles aux explorateurs



KopRadar Notes d'exploration Infos Pikmin Rapport fruitier KopPhoto

Utilisez le GamePad pour voir des zones éloignées, chercher des Pikmin égarés, vous déplacer automatiquement vers un point donné et passer en revue votre progrès à la fin de la journée.

Afficher le mode d'emploi électronique et les paramètres des manettes



Choisir qui lancer

Choisissez quel type de Pikmin ou quel explorateur lancer.



Changer de perspective

Maintenir enfoncé pour verrouiller.



Se déplacer



Agiter le Nunchuk


Disperser



Verrouiller une cible pour mener un assaut




Toucher la carte et faire glisser

Mettre la partie en pause et explorer les zones éloignées.

Touchez  pour explorer sans mettre la partie en pause.

Passer de l'affichage sur le téléviseur à l'affichage sur le GamePad.

Déplacer le curseur
Pointez la Wii Remote vers le téléviseur pour déplacer le curseur.

-  Utiliser le vaporisateur épice
-  Esquiver (après avoir obtenu la flûte à galipettes)
-  Utiliser un objet (Duel bingo seulement)

Lancer

Déterrer

(à proximité d'une pousse Pikmin)

Coup de poing

(à proximité d'une créature quand vous n'avez personne à lancer)

Siffler pour rassembler

Rassembler les Pikmin dans votre groupe.

Menu pause

Changer de chef

Vous ne pouvez choisir que les chefs qui ne font pas partie du même groupe.





Ce jeu permet de jouer sur le Wii U GamePad, sans l'écran du téléviseur.
La manette Wii U Pro Controller utilise les mêmes boutons pour exécuter les commandes.

Choisir qui lancer (L)

Changer de perspective (ZL)
Maintenir enfoncé pour verrouiller

Se déplacer (L)
Déplacer le curseur

Utiliser le vaporisateur ultra épicié (+)

Esquiver (après avoir obtenu la flûte à galipettes) (+)

Utiliser un objet (Duel bingo seulement) (+)

Afficher la carte (lorsqu'on joue avec le GamePad seulement) (+)

Touchez l'écran du GamePad pour utiliser les outils d'exploration.

Déplacer que le curseur (R + L)

Siffler pour rassembler (ZR)

Centrer la caméra (C)

Lancer Déterrer Coup de poing (X ou A)

Changer de chef (Y)

Verrouiller une cible pour mener un assaut (B)
Assaut sur cible verrouillée

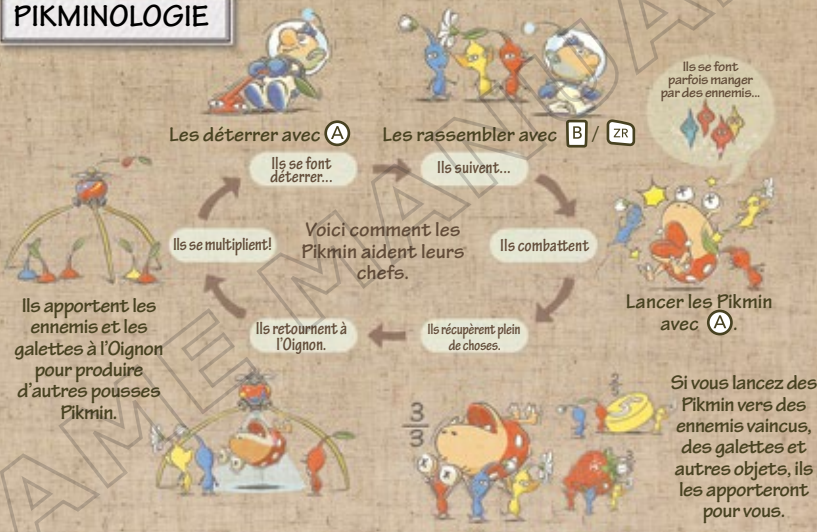
Agiter le GamePad pour disperser les Pikmin et mener un assaut.

Menu pause (+)

Afficher le mode d'emploi électronique et les paramètres des manettes (Home)

Passer de l'affichage sur le téléviseur à l'affichage sur le GamePad (-)

PIKMINOLOGIE



Modes de jeu

Histoire	Explorer une planète inconnue en collaboration avec les Pikmin!	1 joueur
Missions	Terminer une mission dans le temps alloué et gagner des médailles!	1 joueur ou 2 joueurs coop.
Duel bingo	Réussir un bingo avant son adversaire pour gagner!	2 joueurs Compétition

+ Utiliser un objet

Amasser les grenades de Cupidon pour obtenir des objets.

OBJETS

10 Fait obtenir 10 Pikmin.	5 Fait obtenir 5 Pikmin rares.	Donne un surplus de puissance aux Pikmin.
Fait tomber la foudre sur l'adversaire.	Marque automatiquement une case sur sa grille de bingo.	Provoque une chute de rochers autour de l'adversaire.
Anéantit tous les ennemis à l'écran.	Fait obtenir une bombe-roc	Détone lorsque un mouvement est détecté.
Téléporte l'adversaire vers un autre endroit.	Mélange les cases de la grille de votre adversaire.	Fait obtenir le macaron victorieux.

Les couleurs des Pikmin

Les différents types de Pikmin possèdent chacun leurs propres caractéristiques. Il faut bien les connaître pour devenir un chef efficace.

Pikmin rouges Résistent au feu et sont de forts combattants.	Pikmin bleus Résistent à l'eau.	Pikmin jaunes On peut les lancer très haut! Ils résistent au courant électrique et ils sont doués pour creuser.	Pikmin roc Ils provoquent d'importants dégâts avec leur corps si dur.	Pikmin ailés Ils volent facilement au-dessus de l'eau et des terrains accidentés.	Pikmin blancs Rapides et empoisonnés.
					Pikmin violets Forts comme dix!

Synchroniser les manettes

Lorsque vous utilisez une Wii Remote, vous devez d'abord la synchroniser avec la console Wii U. Appuyez sur **+** sur le Wii U GamePad, sélectionnez Paramètres des manettes, puis sélectionnez Synchroniser et suivez les instructions à l'écran.

Calibrer les manettes

Si après avoir connecté une manette, les leviers de contrôle ne répondent pas correctement, recalibrez-les en maintenant enfoncés **A B + / -** simultanément pendant au moins trois secondes.

PARA CONSULTAR EL MANUAL ELECTRÓNICO, OPRIME EL BOTÓN HOME MIENTRAS USES ESTE PROGRAMA Y LUEGO ELIGE ?

LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA WII U ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO DE WII U O UN ACCESORIO. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠️ ADVERTENCIA - ATAQUES

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:
 - Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
 - Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
 - No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
 - Juega en una habitación bien iluminada.
 - Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠️ ADVERTENCIA - LESIONES POR MOVIMIENTO REPETITIVO Y FATIGA OCULAR

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo alguno de estos síntomas o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

⚠️ ATENCIÓN - MAREOS

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente hasta sentirte mejor.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R1

Es posible que para arreglar un problema con tu producto solo necesites instrucciones sencillas. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario del Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700 para obtener información sobre la solución de problemas o reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPOSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O FABRICACIÓN; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O ELIMINADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

REV-G

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Guía de controles de Pikmin 3

01 Wii Remote™ + Nunchuk™ + Wii U™ GamePad



Brújula

Cambia la posición del radar. Puedes elegir entre ver siempre el Norte o que tenga una orientación variable.



Moverse

Desliza el mapa del radar para mover al líder hasta



Herramientas para la expedición



Radar Apuntes de Pikmin Informes frutales Cámara exploración

También puedes usar el GamePad para ver zonas que estén lejos, buscar pikmin perdidos, viajar automáticamente a otras partes del mapa y ver la repetición de tu progreso al final del día.

Ir al menú electrónico y a la configuración de controles



Seleccionar a quién lanzar

Cambia de líder o tipo de pikmin



Cambiar la vista

Manténlo oprimido para fijar el blanco



Moverse



Agita el Nunchuk

Disolver el grupo


Cuando hayas fijado el blanco, cargar



Tocar y deslizar el mapa






Pausa el juego y explora zonas lejanas del mapa desde tu posición actual.

Toca  para explorar el mapa sin pausar el juego.

Cambia la pantalla principal de la televisión al GamePad y viceversa.

Mover el cursor

Apunta con el control Wii Remote a la TV para dirigir el cursor.

-  Usar el atomizador superpicante
-  Esquivar (después de obtener el silbato de evasión)
-  Usar un objeto (solo en la Batalla de bingo)

Lanzar

Arrancar (cerca de los retoños de pikmin)

Golpear (cerca de un monstruo y sin nada que lanzar)

Llamar con el silbato

Haz que los pikmin se unan a tu grupo.

Abrir el menú de pausa

Cambiar de líder

Solo puedes cambiar de personaje cuando algún líder se haya separado del grupo.





Es posible jugar usando solo el Wii U GamePad.

El control Wii U Pro usa la misma configuración de controles.

Seleccionar a quién lanzar **L**

Cambiar la vista
Manténlo oprimido para fijar el blanco **ZL**

Moverse
Mover el cursor **L**

Usar el atomizador superpicante **+**

Esquivar (después de obtener el silbato de evasión) **+**

Usar un objeto (solo en la Batalla de bingo) **+**

Ver la pantalla del radar (cuando estés jugando solo con el Wii U GamePad) **+**

Toca el Wii U GamePad para usar las herramientas de la expedición.



R + **L** Mover solo el cursor

ZR Silbato

R Variar el ángulo de la cámara

X o **A** Lanzar
Arrancar
Golpear

Y Cambiar de líder

B Disolver el grupo
Cuando hayas fijado el blanco, cargar

También puedes agitar el Wii U GamePad para disolver el grupo o cargar.

+ Menú de pausa

Home Ir al manual electrónico y a la configuración de controles

- Cambiar la pantalla principal de la televisión al GamePad y viceversa

Modos de juego

Historia Lidera a los pikmin mientras exploras un planeta desconocido. **Un jugador**

Misiones ¡Completa la misión antes de que se acabe el tiempo y gana medallas! **1 jugador o cooperativa de 2 jugadores**

Batalla de bingo ¡Consigue un bingo antes que tu oponente para ganar! **Partida competitiva de 2 jugadores**

+ Usar un objeto Recoge granadas de Cupido **♥** para obtener objetos.

OBJETOS

10 Obtén 10 semillas de pikmin.

5 Obtén 5 semillas de pikmin especiales.

♥ Hace más fuertes a los pikmin de tu grupo.

⚡ ¡Lanza un rayo sobre tu rival!

🍲 Marca una casilla en tu cartón de bingo.

🪨 Provoca una lluvia de rocas sobre tu rival.

💬 Derrota a todos los seres primitivos que aparecen en pantalla.

🍌 Proporciona una roca bomba a tus pikmin.

💣 Proporciona una bomba con sensor a tus pikmin.

📍 Teleporta a tu adversario a otro punto.

🎲 Cambia la disposición del cartón de bingo de tu rival.

🏆 Te devuelve tu pastelito de la victoria.

PIKMINOLOGÍA



Un arcoíris de pikmin

Los pikmin tienen distintas habilidades dependiendo de su tipo. ¡Entender sus diferencias es la clave para dirigir a tu grupo!

Pikmin rojos Son inmunes al fuego y buenos guerreros.	Pikmin azules Pueden respirar y atacar bajo el agua.	Pikmin amarillos ¡Se los puede lanzar muy alto! Son inmunes a la electricidad y cavan muy bien.	Pikmin pétreos Son durísimos y pueden hacer mucho daño al lanzarlos.	Pikmin alados ¡Pueden volar y son expertos en batallas aéreas!	Pikmin blancos Rápidos y venenosos.
Pikmin morados Son tan fuertes como 10 pikmin.					

Sincronizar controles Antes de usar un control Wii Remote tendrás que sincronizarlo con la consola Wii. Oprime **+** en el Wii U GamePad, elige Configuración de controles y después selecciona Sincronizar. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Calibrar los controles Si las palancas de control no funcionan correctamente después de sincronizar el control, oprime **A** **B** **+** **-** de forma simultánea durante al menos tres segundos para recalibrar los controles.