



Wii U™

# Nintendo Land™



## Need help with installation, maintenance or service?

Nintendo Customer Service

 [SUPPORT.NINTENDO.COM](http://SUPPORT.NINTENDO.COM)

 1-800-255-3700

## Need help playing a game?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

## Besoin d'aide pour l'installation, l'entretien ou la réparation?

Service à la clientèle de Nintendo

 [SUPPORT.NINTENDO.COM](http://SUPPORT.NINTENDO.COM)

 1 800 255-3700

## Besoin d'aide dans un jeu?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

## ¿Necesitas ayuda de instalación, mantenimiento o servicio?

Servicio al cliente de Nintendo

 [SUPPORT.NINTENDO.COM](http://SUPPORT.NINTENDO.COM)

 1-800-255-3700

## ¿Necesitas ayuda con un juego?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou fabriqué par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

**Nintendo**

78616A



Product recycling information:  
visit [recycle.nintendo.com](http://recycle.nintendo.com)

Information sur le recyclage des produits :  
Visitez [recycle.nintendo.com](http://recycle.nintendo.com)  
Información sobre reciclaje de productos:  
Visita [recycle.nintendo.com](http://recycle.nintendo.com)

PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT  TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

**PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

### **WARNING - SEIZURES**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

### **WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### **CAUTION - MOTION SICKNESS**

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

## WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R1

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

### HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.\* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

### GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.\*

### SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.\*

\*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

### WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

### IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

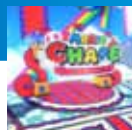
This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying and/or distribution of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by intellectual property laws.

# Nintendo Land Plaza Guide



## 1 Central Tower

Use Nintendo Land Coins earned in attractions to play the Coin Game.



## 2 Attraction Gates

These gates mark the entrances for each of the 12 attractions.

Multipayer attractions require additional accessories. Sold separately.



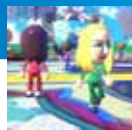
## 3 Tour Train

Climb aboard this little locomotive to embark on the Attraction Tour with your friends and family.



## 4 Prizes

You can earn prizes from playing the Coin Game. Can you collect all of them?



## 5 Mii™ Characters

If you connect to the Internet, characters from all around the world will visit your park.

# Welcome to Nintendo Land

## Visitor's Guide



TEAM ATTRACTIONS



**THE LEGEND OF ZELDA: BATTLE QUEST** 1-4 Players

Play as an archer or swordsman, and fight your way through hordes of monsters. Teamwork is essential in this epic attraction.



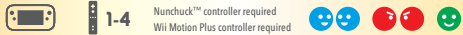
**PIKMIN ADVENTURE** 1-5 Players

Play as Olimar and the Pikmin™, teaming up to survive on an alien planet. You'll battle enemies and overcome obstacles on your mission to reach your ship and escape!



**METROID BLAST** 1-5 Players

Experience the dangers of deep-space combat as Samus™ or a Gunship pilot.



**MARIO CHASE** 2-5 Players

Play as Mario™ or one of the Toads pursuing him in this twist on hide-and-seek. Mario will try to keep away as the Toads attempt to catch him; if he can stay away until time runs out, he wins!



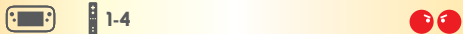
**LUIGI'S GHOST MANSION** 2-5 Players

Ghost hunters face off against a tricky ghost! The goal for the ghost hunters is to defeat the ghost with their flashlights, while the ghost tries to capture all the hunters.



**ANIMAL CROSSING: SWEET DAY** 2-5 Players

Play as animals or gatekeepers. The animals try to grab all the candy they can carry, and the gatekeepers are out to stop the animals.



SOLO ATTRACTIONS



**YOSHI'S FRUIT CART** 1 Player

Draw a route for the Yoshi Cart to follow, picking up all the fruit on the way to the goal.



**OCTOPUS DANCE** 1 Player

Dance to the funky rhythm, mirroring the moves of your dance instructor.



**DONKEY KONG'S CRASH COURSE** 1 Player

Navigate the roller to the goal, carefully maneuvering through a course packed with wild obstacles.



**TAKAMARU'S NINJA CASTLE** 1 Player

Use throwing stars to storm the enemy ninja castle!



**CAPTAIN FALCON'S TWISTER RACE** 1 Player

Race down a track filled with twists and turns as you attempt to set the fastest possible time.



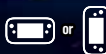
**BALLOON TRIP BREEZE** 1 Player

Set out on a wild journey through the sky. Using the wind, you must dodge obstacles along the way to find out just how far you can go.



1-4 Players

Number of players supported



Wii U GamePad supported



Number of Wii Remote controllers supported



Cooperative play supported



Competitive play supported



Solo play supported



Assist Play supported

POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ ?

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA WII U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES WII U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.**

### **⚠ AVERTISSEMENT - DANGER DE CRISE**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### **⚠ AVERTISSEMENT - BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE**

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

### **⚠ ATTENTION - NAUSÉE**

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

## RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R1

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com), ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

### GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

### GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\*

### ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veillez visiter notre site Internet à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.\*

\*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

### LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

### INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

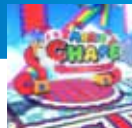
Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.

## Guide de la place Nintendo Land



### 1 Tour centrale

Utilisez les pièces Nintendo Land gagnées dans les attractions pour jouer au jeu des pièces.



### 2 Portails d'attractions

Ces portails marquent l'entrée pour chacune des 12 attractions.

Les attractions multijoueurs nécessitent des accessoires supplémentaires. Vendus séparément.



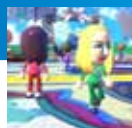
### 3 Petit train

Montez à bord de ce petit train pour embarquer dans la tournée des attractions avec vos amis et votre famille.



### 4 Récompenses

Vous pouvez gagner des récompenses en jouant au jeu des pièces. Serez-vous en mesure de toutes les obtenir?



### 5 Mii

Si vous vous connectez à Internet, des Mii de partout dans le monde visiteront votre parc.

# Bienvenue dans Nintendo Land

## Guide touristique



ATTRACTIONS EN COOPÉRATION



THE LEGEND OF ZELDA : LA QUÊTE DES HÉROS 1-4 Joueurs

Incarnez un archer ou un épéiste et combattez des hordes d'ennemis. Le travail d'équipe est essentiel dans cette attraction épique.



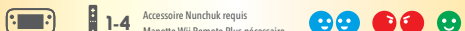
LA GRANDE AVENTURE DES PIKMIN 1-5 Joueurs

Incarnez Olimar et les Pikmin et faites équipe afin de survivre sur une étrange planète. Vous combattrez des ennemis et surmonterez des obstacles lors de votre mission pour rejoindre votre vaisseau et vous échapper!



CHASSEURS DE PRIMES 1-5 Joueurs

Vivez les dangers des combats dans l'espace en incarnant Samus ou un pilote de vaisseau de combat.



MARIO EN FUITE 2-5 Joueurs

Incarnez Mario ou l'un des Toad qui le pourchasse dans cette variante de la cachette. Mario doit essayer de se sauver alors que les Toad tentent de l'attraper. Si Mario réussit à s'échapper jusqu'à ce que le temps s'écoule, il l'emporte!



LUIGI ET LE MANOIR HANTÉ 2-5 Joueurs

Des chasseurs de fantôme affrontent un terrible fantôme! Le but des chasseurs est de vaincre le fantôme avec leur lampe de poche, tandis que le fantôme essaie de tous les capturer.



ANIMAL CROSSING : LA FÊTE DES BONBONS 2-5 Joueurs

Incarnez les animaux ou les gardiens. Les animaux tentent de ramasser le plus de bonbons possible et les gardiens essaient de les arrêter.



ATTRACTIONS EN SOLO



LA RÉCOLTE FRUITÉE DE YOSHI 1 Joueur

Tracez un itinéraire que le Méca-Yoshi suivra et ramassez tous les fruits en chemin vers la sortie.



LA DANSE DE LA PIEUVRE 1 Joueur

Dancez au rythme de la musique et suivez les mouvements de votre entraîneur de danse.



LE CIRCUIT PÉRILLEUX DE DONKEY KONG 1 Joueur

Guidez le chariot jusqu'à l'arrivée, en le manoeuvrant doucement dans un parcours rempli d'obstacles.



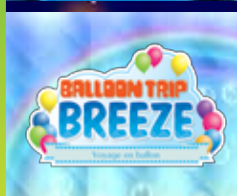
LA CITADELLE NINJA DE TAKAMARU 1 Joueur

Utilisez des shuriken pour investir la citadelle remplie de ninjas ennemis.



LA COURSE SINUEUSE DE CAPITAINE FALCON 1 Joueur

Foncez à toute allure sur une piste de course remplie de virages et d'obstacles, alors que vous tentez d'obtenir le meilleur temps possible.



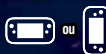
VOYAGE EN BALLON 1 Joueur

Partez dans un voyage extraordinaire dans le ciel. En utilisant le vent, vous devez éviter les obstacles le long de votre périple et voir jusqu'où vous pouvez aller.



1-4 Joueurs

Nombres de joueurs supportés



Compatible avec le Wii U GamePad



Nombre de manettes Wii Remote supporté



Jeu en coopération supporté



Jeu compétitif supporté



Jeu en solo supporté



Mode Coup de pouce supporté

PARA CONSULTAR EL MANUAL ELECTRÓNICO, OPRIME EL BOTÓN HOME MIENTRAS USES ESTE PROGRAMA Y LUEGO ELIGE .

**LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA Wii U ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO DE Wii U O UN ACCESORIO. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.**

**INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.**

### **ADVERTENCIA - ATAQUES**

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos juegan videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:

1. Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
2. Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
3. No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
4. Juega en una habitación bien iluminada.
5. Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

### **ADVERTENCIA - LESIONES POR MOVIMIENTO REPETITIVO Y FATIGA OCULAR**

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo alguno de estos síntomas o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

### **ATENCIÓN - MAREOS**

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente sentirse mejor.

## INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN REV-R1

Es posible que para arreglar un problema con tu producto solo necesites instrucciones sencillas. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario del Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

### **GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)**

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.\* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

### **GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS**

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.\*

### **SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA**

Por favor, visita nuestra página web [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700 para obtener información sobre la solución de problemas o reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.\*

\*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

### **LIMITACIONES DE LA GARANTÍA**

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPOSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O FABRICACIÓN; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O ELIMINADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

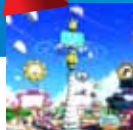
### INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

REV-G



## Plaza de Nintendo Land



### 1 Torre central

Usa las monedas de Nintendo Land que ganes en las atracciones para participar en el juego de las monedas.



### 2 Puertas de las atracciones

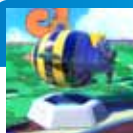
Estas puertas son las entradas a cada una de las 12 atracciones.

Necesitarás accesorios adicionales para los modos multijugador de las atracciones (se venden por separado).



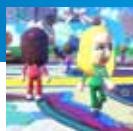
### 3 Tren de las atracciones

Súbete en este tren para disfrutar del paseo por las atracciones con tus amigos y familia.



### 4 Premios

Si participas en el juego de las monedas, podrás ganar fantásticos premios. ¿Serás capaz de conseguirlos todos?



### 5 Personajes Mii

Si te conectas a internet, personajes de todo el mundo podrán venir a visitar tu parque.

# Te damos la bienvenida a Nintendo Land

## Guía para los visitantes



ATRACCIONES PARA EQUIPOS



**THE LEGEND OF ZELDA: A LAS ARMAS** 1-4 jugadores

Toma el papel de un arquero o un espadachín y enfréntate a hordas de monstruos. El trabajo en equipo será imprescindible en esta atracción épica.

1-3 Se necesitan controles Wii Motion Plus



**LA AVENTURA DE LOS PIKMIN** 1-5 jugadores

Escapa con Olimar y los Pikmin de un salvaje planeta alienígena. ¡Tendrás que enfrentarte a enemigos y superar obstáculos para poder llegar hasta la nave y escapar!

1-4



**COMBATE METROID** 1-5 jugadores

Toma el papel de Samus o maneja una nave y combate en un lejano planeta.

1-4 Se necesitan controles Nunchuk Se necesitan controles Wii Motion Plus



**MARIO A LA FUGA** 2-5 jugadores

Participa en esta divertida versión del juego de las escondidas y toma el papel de Mario o de uno de los Toads que lo persiguen. Mario empezará a correr y los Toads intentarán atraparlo. ¡Si consigues evadirlos hasta que el tiempo se acabe, ganará!

1-4



**LA MANSIÓN FANTASMAL DE LUIGI** 2-5 jugadores

¡Los cazadores de fantasmas se enfrentan a un fantasma muy astuto! El objetivo de los cazadores de espectros es iluminar al fantasma, mientras que el fantasma intentará atrapar a todos los cazadores.

1-4



**ANIMAL CROSSING: ENDULZANDO EL DÍA** 2-5 jugadores

Tomen el papel de animales o guardianes. Los animales intentarán recoger tantos caramelos como puedan y los guardianes intentarán detener a los animales.

1-4

1-4 jugadores

Número de jugadores posible



Compatible con Wii U Game Pad



Número de controles Wii Remote posibles



Juego cooperativo disponible



Juego competitivo disponible



Juego en solitario disponible



Modo de ayuda disponible

ATRACCIONES INDIVIDUALES



**EL CARRITO DE FRUTAS DE YOSHI** 1 jugador

Dibuja una línea para que el carrito de Yoshi la siga y recoja todas las frutas de camino a la meta.



**EL BAILE DEL PULPO** 1 jugador

Baila al ritmo de las profundidades marinas siguiendo los movimientos del instructor.



**LA PISTA DE OBSTÁCULOS DE DONKEY KONG** 1 jugador

Controla un destartalado vehículo y haz que llegue hasta la meta en un recorrido lleno de obstáculos.



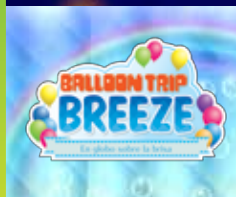
**EL CASTILLO NINJA DE TAKAMARU** 1 jugador

¡Adéntrate en la fortaleza enemiga lanzando shurikens!



**LA VERTIGINOSA CARRERA DEL CAPITÁN FALCON** 1 jugador

Vuela a toda velocidad por una peligrosa pista llena de curvas y consigue el mejor tiempo posible.



**EN GLOBO SOBRE LA BRISA** 1 jugador

Surca los cielos llevado por el viento en un viaje inolvidable. Evita los obstáculos y llega tan lejos como puedas.