

2013年3月22日

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント  
ユニティ・テクノロジーズ

## ソニー・コンピュータエンタテインメントとユニティ・テクノロジーズ、 戦略的提携について合意

「プレイステーション」向け「Unity」の提供を通じ、  
あらゆる開発者様の効率的なコンテンツ開発をサポート

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）と、革新的な開発プラットフォーム「Unity」を提供するユニティ・テクノロジーズ（本社：米国カリフォルニア州）は、3月15日に戦略的提携について合意しました。今回の提携を通じて、ユニティ・テクノロジーズは、世界中で150万人以上の開発者の皆様に利用されてきた「Unity」の最新版を「プレイステーション 4」(PS4™)、「プレイステーション 3」(PS3®)、「プレイステーション ヴィータ」(PS Vita) および「プレイステーション モバイル」(PSM)向けに最適化します。SCEは、この「プレイステーション」向け「Unity」を幅広い開発者の皆様に今秋以降順次提供を開始する予定です。

PS4™、PS3®、PS Vita向けのコンテンツ開発において、開発者の皆様は、SCEとのライセンス契約締結後に提供される専用のSDKに加えて、「プレイステーション」向け「Unity」の簡便な統合開発環境を使うことで、複雑なプログラミング作業を軽減しながら、「プレイステーション」ならではの幅広いコンテンツ開発が可能になります。また、開発されたコンテンツは、煩雑な書き換え作業を伴わずに、PS4™、PS3®、PS Vita、PSMの各フォーマットに移植することができます。開発者の皆様は、本体背面のマルチタッチパッドや、デュアルアナログスティック、前面、背面に搭載されたカメラ、6軸検出システム等の機能を内蔵するPS Vitaをはじめ、ゲーム専用機ならではの操作性を活かしたコンテンツ開発が可能です。

「プレイステーション」向け「Unity」は、PlayStation®Mobile SDK\*<sup>1</sup> (PSM SDK)と共通の実行環境、.NET frameworkを採用しており、開発者の皆様は、「プレイステーション」向け「Unity」のみで、簡単にPSM向けのコンテンツを開発することができます。これまで、iPhone、iPad、およびアンドロイドOSを搭載したスマートフォンやタブレット向けに開発いただいたコンテンツ資産を、煩雑な作業を伴わずにそのまま、PSM向けに製品化することが可能です。

なお、「プレイステーション」向け「Unity」は、SCEが開発中のクラウドサービス向けコンテンツの開発にもご利用いただけるようにしてまいります。

「プレイステーション」向け「Unity」で開発されたコンテンツは、世界中のゲームユーザーにご利用いただいているPlayStation®Storeを通じて配信することが可能です。開発者の皆様は、トロフィーなどPlayStation®Networkの各種機能を活かして開発したコンテンツを幅広いユーザーの皆様に提供できます。

また、PSM開発者をはじめとする開発者の皆様は、「Unity」開発コミュニティを通じて、開発ノウハウやチュートリアル参照、スクリプトやシェーダーの自由な共有、および参考文献の閲覧が可能になります。ユニティ・テクノロジーズが運営するデジタルアセットのマーケットプレイス「Asset Store」経由で、高品質な3Dオブジェクトやアニメーション、高度なパーティクルエフェクトやシェーダー、AI、物理エンジン、サウンドアセットといった6,000以上のアセットを、低価格もしくは無料でダウンロードし、「プレイステーション」向け「Unity」を使ったコンテンツの開発に活用していただけます。

「ユニティ・テクノロジーズとのパートナーシップを通じて、多くの開発者に支持されている『Unity』を『プレイステーション』のプラットフォームに向けて提供できることを大変嬉しく思います。今後、『Unity』コミュニティを中心に、独創的なタイトルが数多く生みだされ、『プレイステーション』でお楽しみいただけるエンタテインメントの世界がより一層広がることを期待しています。」（SCE テクノロジープラットフォーム シニア・バイス・プレジデント 豊 禎治）

「私達はUnityの大規模なエコシステムが『プレイステーション』プラットフォームをサポートできることに興奮しています。『Unity』開発者コミュニティによってもたらされる、数々のイノベーション、高いクオリティと制作効率は、必ずや今後の『プレイステーション』のゲーム開発に多大な貢献をもたらすと信じています。」（ユニティ・テクノロジーズ CEO デイビッド・ヘルガソン）

以上

\*1 PSM 専用のSoftware Development Kit (SDK)。SCEとのライセンス契約後、ユーザーの皆様は、製品化を前提にしたPSM SDKの利用および実機検証が可能。Unity for PSで製品化を前提にしたPSM向けコンテンツを開発する場合は、同ライセンス契約が必要。

「プレイステーション」、「PlayStation」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。Android、アンドロイドは、Google Inc.の商標です。iPhoneおよびiPadはApple Inc.の商標です。その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。