



Sony Computer Entertainment Japan Asia

2013年4月10日

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア

ネットワークレコーダー&メディアストレージ

nasne™

『nasne(ナスネ)™』

システムソフトウェアアップデート バージョン1.71を提供予定
～PlayStation®Vitaのデータをコピー／バックアップする機能を追加～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア(SCEJA)※1は、日本国内に向けて近日中に、『nasne(ナスネ)™』システムソフトウェア バージョン1.71を提供する予定です。※2

本アップデートによりユーザーの皆様は、PlayStation®Vita(PS Vita)の「コンテンツ管理」機能を利用して、PS Vitaに保存された各種データをワイヤレスLAN経由で“ナスネ”のハードディスク(HDD)へコピー、バックアップまたはリストア(復元)することが可能になります。その他、“ナスネ”と家庭内ネットワーク上にある各種DLNA対応機器との互換性向上を図るとともに、システムソフトウェアの安定性向上など機能改善も行います。※3 ※4

【“ナスネ”システムソフトウェアアップデート バージョン1.71で追加される主な機能】

・ コンテンツのコピー機能

PS Vita専用のメモリーカード内に保存されたアプリケーション、ゲームのセーブデータ、画像、音楽、ビデオの各種データを“ナスネ”のHDDにコピーすることができます。コピーされた画像、音楽、ビデオの各種コンテンツは、“ナスネ”の共有フォルダー「share1」の中にある「PHOTO」「MUSIC」「VIDEO」の各フォルダーへそれぞれ保存され、ユーザーの皆様はPS Vitaに加えてパソコンなどのDLNA対応機器から“ナスネ”にアクセスし、これらのフォルダーに保存されているコンテンツをお楽しみいただくことが可能になります。

対象データ: アプリケーション／ゲームのセーブデータ／画像／音楽／ビデオ

※転送対象のファイルは、個別選択も、複数一括選択も可能です。

※著作権保護されたコンテンツは、コピーできません。

※アプリケーションや、セーブデータに関しては、PS Vitaの「コンテンツ管理」が「nasne™ HOME」からアクセスできます。

・ バックアップ機能

PS Vita本体および専用のメモリーカードに保存されたデータを“ナスネ”のHDDに一括してバックアップすることができます。ユーザーの皆様はブラウザーのブックマーク、システム言語の設定などPS Vita本

体に保存されたシステムデータ、およびPS Vita専用のメモリーカード内に保存された各種データを誤って消去した場合でも、“ナスネ”のHDDにバックアップされたファイルをPS Vitaに転送し、リストア(復元)することができます。

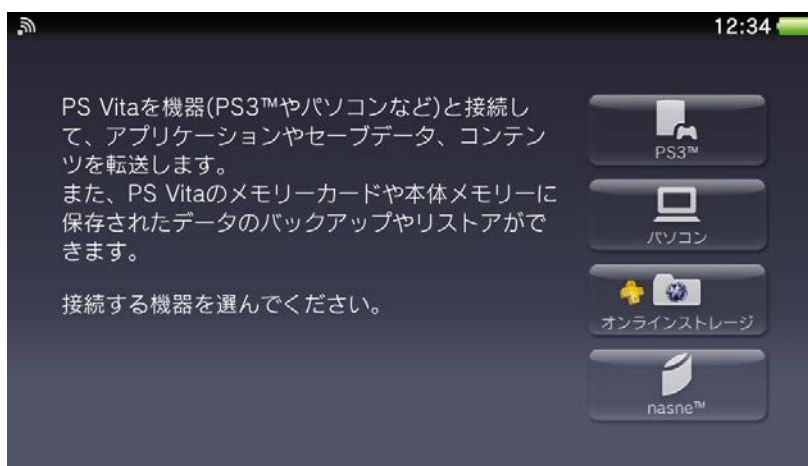
対象データ:PS Vitaに保存されているデータ(システムデータ/アプリケーション/セーブデータ/画像/音楽/ビデオ)

※バックアップファイルはオンラインIDごとに保存されます。1台の“ナスネ”に複数のPS Vitaのバックアップファイルを保存することも可能です。

※バックアップファイルは、オンラインIDごとに、最大10個まで保存可能です。

※トロフィーや著作権保護されたコンテンツは、バックアップできません。

※“ナスネ”に保存したPS Vitaのバックアップファイルは、PS Vitaの「コンテンツ管理」か「nasne™ HOME」から削除することもできます。



なお、オンラインアップデートの実施日については確定次第、“ナスネ”公式サイト(<http://nasne.com/>)にてご案内いたします。

SCEJAは、“ナスネ”とPlayStation®プラットフォームをはじめとした様々な機器やサービスとの連携を通じて、新たなエンタテインメントの世界の拡大を強力に推進してまいります。

以上

- ※1 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのディビジョンカンパニーとして国内およびアジア地域向けビジネスを担当。
 ※2 “ナスネ”のアップデートを行うためには、ブロードバンドインターネット環境が必要です。
 ※3 PS Vitaと“ナスネ”が同一ホームネットワークに接続している必要があります。(PS VitaはWi-Fi接続、“ナスネ”は有線接続)
 ※4 PS Vitaのシステムソフトウェア バージョン2.10以降が必要です。

【ネットワークレコーダー&メディアストレージ「nasne(ナスネ)™」商品概要】

商品名	「nasne(ナスネ)™」
型番	CECH-ZNR1J
発売日	2012年8月30日
希望小売価格	16,980円(税込)
本体色	ブラック
外形寸法	約43 x 189 x 136mm (幅 x 奥行き x 高さ) (最大突起物含む)
質量	約460g
RFチューナー	地上デジタル: ISDB-T x 1 衛星デジタル: ISDB-S x 1
受信チャンネル	地上デジタル: VHF帯(1~12ch)、UHF帯(13~62ch)、CATV帯(C13~C63ch) 衛星デジタル: BS/110度CSデジタル(1032~2071MHz)
内蔵HDD	SATA 2.5 inch (容量:500GB)
入出力端子	LAN端子(100BASE-TX、1000BASE-T) ANTENNA IN(アンテナ入力)端子(地上デジタル/BS/110度CS混合アンテナ入力) ANTENNA OUT(アンテナ出力)端子(地上デジタル/BS/110度CS混合アンテナ出力) EXT HDD(外付けハードディスク)端子(USB2.0準拠、Type A) B-CASカードスロット
ボタン	電源ボタン IP RESETボタン
インジケータランプ	電源ランプ RECランプ IPステータスランプ HDDアクセスランプ
電源	AC100V、DC12V/1.5A
消費電力	録画中、2ストリーム配信時: 9.5W 省電力モードスタンバイ時: 1.5W
ネットワークレコーダー機能	DTCP-IP対応 地上デジタル/BS/110度CSデジタル放送のライブ/録画コンテンツストリーム配信(ホーム&モバイル機器向け) 録画モード(DR&3倍)対応 リモート録画機器の登録とインターネット経由での録画予約 トリックプレイ/シーンサーチ対応 レジューム再生 DTCP-IP Move対応 モバイル機器への書き出し対応(ネットワーク環境により転送時間が異なる) ダビング10対応 マルチクライアント対応(DTCP-IPストリームを同時に2本配信) 周波数変更時の自動追従 など
メディアストレージ機能	メディアサーバー機能 DLNA1.5対応 ライブチューナー(地上デジタル/BS/110度CSデジタル放送)と録画コンテンツのDMS配信 ファイルサーバーに転送された画像/音楽/ビデオファイルをDMSで配信 マルチクライアント対応 リアル茄子出現システム対応 ...など ファイルサーバー機能 共有ディレクトリ設定 ワークグループ設定 ...など
その他の機能	Webブラウザアプリケーション「nasne™ HOME」

	外付けハードディスク対応(1台の“ナスネ”に1台の外付けハードディスクを登録可能) 省電力モード対応(10分間アクセスがないとスタンバイモードに移行) “ナスネ”システムソフトウェアアップデート機能
同梱物	“ナスネ”本体 x 1 ACアダプター x 1 電源コード x 1 LANケーブル x 1 アンテナケーブル x 1 B-CASカード x 1 PS3 [®] 専用TVアプリケーション「torne(トルネ)™」(BD-ROM) x 1 クイックスタートガイド

* 「PlayStation」、「プレイステーション」および「PS3」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また、「nasne(ナスネ)」および「torne(トルネ)」は同社の商標です。

SONY
make.believe