



# SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

1998年5月19日

## プレイステーション アワード '98 授賞タイトルについて

先日、5月15日に行われました PlayStation Award '98 & Partyにて授賞されましたタイトルは以下のとおりです。

**ゴールドプライズ**(累計出荷枚数50万枚以上100万枚未満のタイトルに対して贈られる。副賞50万円。)

タイトル	発売日	発売元
エースコンバット2	97年 5月30日	株式会社ナムコ
モンスターファーム	97年 7月24日	テクモ株式会社
実況パワフルプロ野球 '97開幕版	97年 8月28日	コナミ株式会社
フロントミッション セカンド	97年 9月25日	株式会社スクウェア
バイオ ハザード ディレクターズカット	97年 9月25日	株式会社カプコン
電車でGO!	97年12月18日	株式会社タイトー
クラッシュ・バンディクー2 ~コルテックスの逆襲!~	97年12月18日	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
テイルズオブデスティニー	97年12月23日	株式会社ナムコ
桃太郎電鉄7	97年12月23日	株式会社ハドソン
ゼノギアス	98年 2月11日	株式会社スクウェア

### ゴールドプライズ特別賞

タイトル	発売日	発売元
アークザラッド (PlayStation the Best)	96年 7月12日	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

### プラチナプライズ

(累計出荷枚数100万枚以上200万枚未満のタイトルに対して贈られる。副賞100万円。)

タイトル	発売日	発売元
バラッパッパー	96年12月6日	株式会社ニ・コンピュータエンタテインメント
ファイナルファンタジータクティクス	97年 6月20日	株式会社スクウェア
サガフロンティア	97年 7月11日	株式会社スクウェア
ダービースタリオン	97年 7月17日	株式会社アスキー
みんなのGOLF	97年 7月17日	株式会社ニ・コンピュータエンタテインメント
チョコボの不思議なダンジョン	97年12月23日	株式会社スクウェア
鉄拳3	98年 3月26日	株式会社ナムコ
パラサイト イヴ	98年 3月29日	株式会社スクウェア

### ダブルプラチナプライズ

(累計出荷枚数200万枚以上300万枚未満のタイトルに対して贈られる。副賞200万円。)

タイトル	発売日	発売元
グランツーリスモ	97年12月23日	株式会社ニ・コンピュータエンタテインメント
バイオハザード 2	98年 1月29日	株式会社カプコン

以 上