



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

1998年5月14日

ソフト制作会社 株式会社ディープスペース を共同で設立

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）と株式会社ウーピーキャンプは、デジタル・エンタテインメント・ソフト制作を目的とする会社として、株式会社ディープスペースを5月15日に共同出資で設立いたします。

今回設立する新会社は、エグゼクティブプロデューサーに藤原得郎（ウーピーキャンプ代表取締役）の就任を予定しております。藤原は、ゲームソフトの企画者・プロデューサーとして数々のヒット作に関わっておりますが、新会社では、既成のジャンルに当てはまらない新しいリアルタイムのアドベンチャーゲームの制作を行う予定です。

SCEIは、昨年10月から、クリエイターの自由な発想・想像力を最大限に発揮できるクリエイター本位の制作環境を整え、内制タイトルの強化を図るため制作子会社を設立しております。今回の新会社設立は、これまで行った内部制作グループの独立といった方法とは異なる新しい試みとして外部のプロデューサーに投資することで新鮮な才能をSCEIタイトルに反映できるものと期待しています。

また、株式会社ウーピーキャンプとしては、新会社設立により、新しい藤原の活躍の場を作り出すことができると同時に、同社の作品にもノウハウを反映できるものと考えております。

なお、新会社で制作されるソフトに関しましては、SCEIが発売元となる予定です。

新会社概要

会社名： 株式会社ディープスペース（英語表記：DEEP SPACE INC.）
本社所在地： 大阪府箕面市船場西三丁目10番1号
設立年月日： 1998年5月15日
資本金： 1,000万円（SCEI 50.5%、ウーピーキャンプ 49.5%出資）
主な役員： 代表取締役 佐藤 明
エグゼクティブプロデューサー 藤原 得郎
主な事業内容： コンピュータソフトウェアの企画・制作等
従業員数： 当初約20名

藤原 得郎 職歴

1982年 コナミ工業株式会社（現コナミ株式会社）入社
1983年 同社 退社
株式会社カプコン 入社
1996年 同社 退社
株式会社ウーピーキャンプ 設立。 同社 代表取締役 就任。 現在に至る

藤原 得郎 代表作

企画作品： 「魔界村」シリーズ、「戦場の狼」、「オレっ！トンバ」ほか
プロデュース作品：「バイオハザード」、「ロックマン」シリーズほか100タイトル以上

以 上