

ソニー・コンピュータエンタテインメント・ヨーロッパ  
ポーランドに全額出資子会社を設立  
～急成長するポーランド市場でプレイステーションビジネスを強化～

ソニー・コンピュータエンタテインメント・ヨーロッパ (SCEE) は、急成長するポーランド市場におけるプレイステーションビジネスのさらなる発展に向け、2008年4月1日付で、「Sony Computer Entertainment Polska Sp.z.o.o. (ソニー・コンピュータエンタテインメント・ポルスカ＝略称：SCE Polska)」を全額出資でワルシャワに設立いたします。

「ビデオゲームに力を入れている汎欧州大手小売店様の多くは、既にポーランドに事業基盤を築いており、ポーランド資本の有力小売店様も同国でのゲーム市場の活性化の一翼を担っています。ポーランドは中欧ゲーム市場全体の成長の原動力となっており、SCE Polskaの設立によって、その成長がさらに加速していくものと確信しています」

(SCEE、中東欧地域担当セールス&マーケティングマネジャー、Hal Bame)

「SCE Polskaの設立とともに、新たにポーランドでもPLAYSTATION®Storeをオープンいたします。また従来『プレイステーション 2』およびPSP® (PlayStation®Portable)専用ソフトウェアで行っていたポーランド語対応を、新たに『プレイステーション 3』専用ソフトウェアにも広げ、より多くのゲームソフトウェアをポーランドユーザーの皆様にお届けしてまいります」

(SCE Polska、ジェネラルマネジャー、Marcin Ziobrowski)

「SCEEのポーランド市場への本格参入を大変嬉しく思います。ポーランドおよび中欧全域において、より多くのプレイステーションユーザーの皆様へ、プレイステーションならではのエンタテインメントの世界をお楽しみいただけるよう、今後SCEEおよびSCE Polskaと緊密に連携してまいります」 (Electronic Arts、中欧地域担当バイスプレジデント、Peter Laughton様)

SCEEは、西はチェコから東はロシアにいたるまでの中東欧市場を戦略市場と位置づけており、SCE Polskaの設立を契機に、今後同地域においてプレイステーションビジネスのさらなる強化・拡大をはかってまいります。

以 上

※ “プレイステーション”、“PLAYSTATION”、“PlayStation”、および“PSP”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。