

2007年3月2日  
イマージョンコーポレーション  
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

米イマージョン社とソニー・コンピュータエンタテインメント  
振動コントローラ訴訟を終結

タッチフィードバック技術に関する開発およびライセンスを主たる業務とする米国イマージョンコーポレーション（以下、イマージョン社）とソニー・コンピュータエンタテインメント（以下、SCE）は、米国連邦巡回控訴裁判所における特許訴訟を終結し、今後プレイステーションおよび関連製品において、イマージョン社が保有する全技術のポータフォリオを対象とする広範なライセンス契約に合意いたしました。

「この訴訟を終結することができ、大変嬉しく思っています。SCEとの新たな業務提携によって、さらに進化した振動機能を全世界のプレイステーションゲームファンのために役立てていきたいと考えています。今後、プレイステーション製品群へのタッチフィードバック関連技術の搭載に向けて、様々な技術的な提案をまいります。」

（イマージョン社CEO Victor Viegas）

今回の合意によりイマージョン社は、米連邦地裁判決に基づいて既にSCEより支払われたライセンス料に加え、新たに過去分の損害、金利、費用等の支払いを受け取ります。また、SCEは新たに、イマージョン社の特許に関わるライセンスを取得します。金銭的条件の詳細については開示致しません。なお、2007年1月30日公表のソニー連結業績見通しに対し、本訴訟の終結および業務提携がもたらす影響は軽微です。

「ユーザーの皆様常に進化した新しいゲーム体験をお届けできるようイマージョン社と共同で様々な可能性を模索してまいります。新たなパートナーシップを通じ、同社の技術を盛り込んだ新しく、革新的な製品の可能性が広がるものと期待しています。」

（SCE I 社長 兼 グループCOO 平井一夫）

以 上

“プレイステーション”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。