



# Sony Computer Entertainment Inc.

2011年1月27日

## Android端末向けにプレイステーションの世界を提供する PlayStation®Suite「プレイステーション スイート」を発表

PlayStation®Certified「プレイステーション サーフアイド」ライセンスプログラムを開始し、  
AndroidOS搭載携帯型端末向けに「プレイステーション」コンテンツと新たなゲーム開発環境を提供

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）は、AndroidOS搭載携帯型端末<sup>※1</sup>向けに、プレイステーションの世界を提供するPlayStation®Suite「プレイステーション スイート」（PS Suite）を本日発表いたしました。PlayStation®Suiteにより、オープンなシステム上で初めてプレイステーションのコンテンツをお楽しみいただくことが可能になります。

目まぐるしく進化・多様化するモバイル環境の中で、携帯電話やスマートフォン、タブレットPCといった様々な携帯型端末上でカジュアルにゲームを楽しむユーザーの皆様が加速度的に増加しています。今後も成長が見込まれるこの市場に、手軽でかつプレイステーションクオリティを保持するエンタテインメントを提供し、より多くのユーザーの皆様プレイステーションならではのコンテンツをお届けします。また同時に、ゲーム開発者やパブリッシャーの皆様にも新たなビジネス拡大の可能性を提供してまいります。

AndroidOS上でプレイステーションのゲームをお楽しみいただくため、SCEは、PlayStation®Certified「プレイステーション サーフアイド」ライセンスプログラムを携帯端末メーカーの皆様に向け、開始いたします。同プログラムでは、ロゴの提供を始め、開発協力も積極的に行うなど、Android端末上でプレイステーションクオリティが保てるようサポートいたします。

PlayStation®Suite対象コンテンツの提供は年内の開始を目指します。まず、AndroidOS搭載携帯型端末向けに、高いゲームプレイクオリティを維持した初代プレイステーションの名作タイトル<sup>※2</sup>より提供を開始いたします。また、AndroidOS搭載携帯型端末がアクセスできるPlayStation®Storeを新たに展開し、ユーザーの皆様が安心してダウンロードできる環境を構築してまいります。

さらに、プレイステーションならではのバラエティ豊かなコンテンツを開発していただくために、新たなゲーム開発環境を提案いたします。これにより、ゲーム開発者やパブリッシャーの皆様は更なるビジネス拡大のための戦略的アプローチが可能となります。

PlayStation®Suiteで提供する新たなゲーム開発環境で開発されたコンテンツは、本日発表した次世代携帯型エンタテインメントシステム（コードネーム：NGP）上でもお楽しみいただけます。これまで、プレイステーションの世界に触れる機会のなかった皆様にも、PlayStation®Suiteでその世界の一端を経験し、NGPでさらにその先にある究極のポータブルエンタテインメント体験をお楽しみいただける場を提供いたします。

SCEは、今後ともプレイステーションならではのエンタテインメントの世界を積極的に拡張、より多くのユーザーの皆様への普及と拡大を強力に推進してまいります。

以上

- ※1 Android™ 2.3以降のバージョンに対応。
- ※2 対象タイトルは改めてご案内いたします。

- ※ 「PlayStation」、「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
- ※ Android・アンドロイド は、Google Inc. の商標です。