

Sony Computer Entertainment Inc.

2010年7月1日

人事・組織変更のお知らせ

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントは、下記のとおり人事・組織変更を実施いたしました ので、お知らせ申し上げます。

●組織変更(2010年7月1日付)

- ・平井グループCEOの直轄組織として、ホームコンソール事業を担当する第1事業部、ポータブルコンソール事業を担当する第2事業部、ペリフェラル事業部を新たに設ける。
- ・三浦EVPの担当領域を、設計・生産プラットフォームに名称変更する。

<第1事業部>

- ○設計2部を設計部に名称変更し移管する。
- ○新たにソフト開発部、LSI部を設ける。

<第2事業部>

- ○設計1部を設計部に名称変更し移管する。
- ○新たにソフト開発部、LSI部を設ける。
- <ペリフェラル事業部>
 - ○新たに商品部、開発部を設ける。
- <テクノロジープラットフォーム>
 - ○ネットワークプラットフォーム開発部をシステムソフトウェア開発部に名称変更する。
 - ○ソフトウェアプラットフォーム開発部をソフトウェアソリューション開発部に名称変更する。
 - ○アーキテクチャ研究部を研究部に名称変更する。
- <設計・生産プラットフォーム>
 - ○新たに梱包設計部を設ける。
 - ○品質保証部をハードウェア品質保証部に名称変更する。
 - ○ソフトウェア品質保証部を移管する。
 - ○設計3部を廃止する。

<経営管理>

- ○新たに企画管理部門を設け、以下のとおり組織を置く。
 - 経営管理部、生産管理部 (移管)

●人 事(2010年7月1日付)

| 新 職 [] 内は従来からの継続職 | 氏 名 |
|---|--------|
| <<第1事業部>> | |
| SVP 兼 第1事業部 事業部長 | 伊藤 雅康 |
| VP(LSI開発担当) 兼 LSI部 部長 | 武藤 隆保 |
| 設計部 部長 | 赤沢 亨 |
| ソフト開発部 部長 | 今井 憲一 |
| <<第2事業部>> | |
| SVP 兼 第2事業部 事業部長 | 松本 吉生 |
| VP(LSI開発担当) 兼 LSI部 部長 | 黒瀬 悦和 |
| 設計部 部長 | 小森 俊哉 |
| ソフト開発部 部長 | 島田宗毅 |
| 〈〈ペリフェラル事業部〉〉 | |
| ペリフェラル事業部 事業部長 兼 開発部 部長 〔EVP(設計・生産プラットフォーム担当) 兼 CPO〕 | 三浦 和夫 |
| 商品部 部長 | 大西 整 |
| 〈〈テクノロジープラットフォーム〉〉 | |
| SVP(ソフトウェアソリューション開発担当) 兼 ソフトウェアソリューション開発部 部長 | 豊 禎治 |
| システムソフトウェア開発部 部長 | 梅村 晃二郎 |
| 研究部 部長 | 前川 博俊 |

| <<設計・生産プラットフォーム>> | |
|--|--------|
| 梱包設計部 部長 | 依田 憲司 |
| ハードウェア品質保証部 部長 | 根本 英明 |
| ソフトウェア品質保証部 部長 〔VP 兼 品質オフィサー 兼 グローバル品質管理部 部長〕 | 井尾 秀明 |
| <<経営管理>> | |
| 企画管理部門 部門長 〔EVP(経営管理担当) 兼 経営管理部 部長 兼 CEO室 室長〕 | 盛田 厚 |
| VP(生産管理・CS・物流担当) 〔生産管理部 部長〕 | 佐々木 誠一 |

※EVP・・・エグゼクティブバイスプレジデント

※SVP・・・シニアバイスプレジデント

※VP ・・・バイスプレジデント

以 上