



# Sony Computer Entertainment Inc.

2010年6月16日

## PlayStation®Network 全世界アカウント登録数5,000万達成

ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）がプレイステーションユーザー向けに提供するネットワークサービスPlayStation®Network は、2010年6月14日時点（日本時間）で全世界累計アカウント登録数が5,000万を突破しました。2006年11月<sup>※1</sup>の「プレイステーション 3」（PS3®）の発売と同時にサービスを開始、これまでに58の国と地域でサービスを展開してきました。サービス提供開始から約1年8ヶ月で1,000万、約2年3ヶ月で2,000万、そして約3年8ヶ月で5,000万を達成、ユーザー数は加速度的に増え続け、ネットワークビジネスの基盤が着実に拡大しています。

PlayStation®Network は、全世界累計売上台数が合計で9,700万台<sup>※2</sup>を超えるPS3®およびPSP®「プレイステーション・ポータブル」の2つのプラットフォームから直接アクセスできるほか、PCからも専用ソフトウェアMedia Go<sup>※3</sup>を通じご利用いただけるネットワークサービスです。オンラインゲーム、PS3®ユーザー間でのAVチャットやメッセージ送受信などの基本機能・サービスをはじめ、PlayStation®Store からダウンロードできるゲームやビデオ・コミックコンテンツをお楽しみいただけるほか、PlayStation®Home、Life with PlayStation®<sup>※4</sup>およびアドホック・パーティー for PlayStation®Portable<sup>※5</sup>などの各種アプリケーションをインストールしてお楽しみいただくことが可能です。アカウント登録（無料）のみでご利用いただける基本機能・サービスや豊富かつ多彩なエンタテインメントコンテンツを取り揃えており、全世界で幅広いユーザーの皆様からご支持をいただいております。さらに、2010年6月29日からは新たに、定額制サービスパッケージPlayStation®Plusを開始し、より魅力的な機能・サービスやコンテンツをユーザーの皆様にお届けしてまいります。

サービス開始当初よりオンラインゲームのネットワーク対戦・協力プレイやアイテム追加機能を提供、自社制作ソフトウェアの『KILLZONE2』、『MASSIVE ACTION GAME（MAG）』、『リトルビッグプラネット™』など、現在までに全世界で延べ960タイトル以上ものPS3®専用ゲームソフトが PlayStation®Network に対応し、ネットワークを活用した新しいゲームの楽しみ方を提案しています。

また、PlayStation®Store では、オンライン配信専用タイトルやパッケージタイトルのダウンロード版、ゲームの体験版・追加アイテム、初代「プレイステーション」の人気ソフトウェアをPS3®やPSP®で遊べるアーカイブスなどのゲーム関連コンテンツから、日本、北米、欧州を中心に8カ国で展開しているビデオ配信サービス<sup>※6</sup>および7カ国で展開しているデジタルコミック配信

サービス※7など、全世界で延べ70,000種類※8にも及ぶライブラリーを提供しています。これまでに10億※9を超えるコンテンツがダウンロードされ、ゲーム以外のコンテンツを含め、ビジネス規模は急速に拡大しています。

2008年12月にサービスを開始したPlayStation®Homeは、オンライン上でPS3®ユーザー同士が出会い、ゲーム体験を共有したり、コミュニケーションを楽しむことのできる“新しい遊び場”です。幅広いユーザーの皆様からご支持をいただき、サービス開始から約1年7ヶ月で参加ユーザー数が1,400万を超えました。ビジネスパートナーの皆様とともにPlayStation®Homeならではのコンテンツやサービスを随時追加・アップデートし、これまでに全世界で延べ300以上の専用ラウンジ、11,000以上のアイテムを提供しています。特定のゲームタイトルをモチーフにした専用ラウンジの他に、バーチャルフットボールスタジアム「FevaArena」のようなノンゲームラウンジも開設、共通の趣味・話題を持った仲間と、従来にはないユーザー体験を共有することが可能です。

SCEは、今後も各コンテンツメーカー各社様およびユーザーの皆様とともに、PS3®、PSP®とPlayStation®Network が創り出す新しいコンピュータエンタテインメントの世界を強力に推進してまいります。

以上

- ※1 2006年11月11日に日本、11月17日に北米で発売。
- ※2 2010年3月末時点（PS3®: 3,570万台以上/PSP®:6,150万台以上）。
- ※3 PCでメディアファイルの管理と再生、PCとPSP®との間でファイル転送を行えるPC専用ソフトウェア。PSP®用ゲーム、ビデオ、コミックの各コンテンツを購入可能。
- ※4 PS3®ならではの新たなライフスタイルを提案するサービス。「時間」と「場所」を軸としたインターネット上のコンテンツを楽しめるチャンネルから世界中の最新のニュースや情報を入手可能。
- ※5 PS3®を介してPSP®ユーザー同士がネットワーク経由でアドホックモードの協力/対戦プレイを楽しめるネットワークサービス。
- ※6 2008年7月に米国で開始。
- ※7 2009年12月に日本、米国、欧州で開始。
- ※8 無料コンテンツ（体験版・プロモーションビデオ）を含む。
- ※9 2010年5月末時点。

\* 「PlayStation」、「プレイステーション」、「PS3」および「PSP」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

**SONY**  
make.believe