



2002年9月19日

「プレイステーション 2」全世界生産出荷累計4,000万台を達成

「プレイステーション 2」(PS2)は2000年3月4日の国内発売以来、全世界にわたって引き続き好調に販売数量を伸ばしており、2002年9月17日に全世界の生産出荷台数が累計4,000万台に達しました。本年5月5日に生産出荷累計3,000万台を達成して以来、約4ヶ月半の短期間で4,000万台達成であり、日米欧およびアジアの各市場において、順調に出荷が進んでいます。

2000年3月の国内でのPS2発売から現在までの約2年6ヶ月間における4,000万台という出荷数量は、PSの発売後同期間の出荷台数に比べて約2.3倍の数量となり、約1年2ヶ月早い4,000万台達成となります。SCEIでは、年末年始における全世界の旺盛な需要に応えるため、本年9月には月産300万台を超える生産・出荷を予定しており、今後も需要動向に合わせて生産・出荷および仕向地別のアロケーションを適切にコントロールしていきます。

PS2用ソフトウェアについても累計生産出荷本数が2億本を超えるとともに、2002年度には全世界で1,000タイトルを超える魅力的なソフトウェアが続々と発売される予定です。

また、国内では本年5月からPS2をネットワークに接続した新しいプラットフォームである“PlayStation BB”がスタートしており、米国においても8月27日のPS2専用ネットワークアダプター発売とともに、既に5タイトルのネットワーク対応ゲームソフトウェアが発売されるなど、PS2をネットワークに接続する新たな楽しみ方が始まっています。“PlayStation BB”では既にサービスが開始されている「ファイナルファンタジーX I」(発売元:株スクウェア)に続いて、10月以降順次ゲームソフト会社提供のチャンネルが続々とスタートする予定です。既存のパッケージ・メディアに加えて、ネットワークによる新たなオンライン・ゲームの提供、ゲームソフトの新作案内情報等、今後ますます充実した内容をめざしてまいります。

SCEIは今後も「プレイステーション」および「プレイステーション 2」のビジネスを通じて、音楽・映画・放送・出版などが融合する新しいブロードバンド時代の「コンピュータ・エンタテインメント」の創造と市場拡大を推進してまいります。

以 上

< PS2ハードウェア仕向地別生産出荷累計台数 > (2002年9月17日現在)

日本(アジア含む*)	1,097	万台	(発売日 2000年 3月 4日)
北米	1,701	万台	(発売日 2000年10月26日)
欧州(PAL地域)	1,206	万台	(発売日 2000年11月24日)
全世界合計	4,004	万台	

* 韓国およびその他アジア地域へのお荷分を含む。