



2002年1月24日

「プレイステーション 2」韓国で発売開始 ～ソニー・コンピュータエンタテインメント・コリア 設立～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、2001年12月に韓国国内にSCEIの100%出資子会社としてソニー・コンピュータエンタテインメント・コリア（SCEK）を設立し、同社を通じ「プレイステーション 2」（以下PS2）本体ならびにPS2用ソフトウェアおよびプレイステーション（以下PS）用ソフトウェアの販売を、本年2月22日から開始いたします。

PS2は、2000年3月4日の発売以来、既に日本、北米、欧州各地域で幅広く販売されており、昨年11月時点で累計2300万台以上の生産出荷を達成しています。1994年に発売されたPSを合わせると、既に1億台以上が世界100カ国を超えるユーザーの皆様が親しまれており、PS/PS2が創り出すインタラクティブで魅力的なコンピュータエンタテインメントの世界が、国境を越えたユーザーの皆様幅広く定着しております。

韓国におけるゲームビジネスは、世界で最も進んだブロードバンド・ネットワーク・インフラのもとPCを利用したネットワークゲームが高度に発展しています。今回のPS2の発売により、総世帯数14,391,000世帯を有する韓国市場に初めて家庭用ゲーム機が導入されると同時に、進化が加速するネットワークゲーム対応技術と、ブロードバンドエンタテインメントであるPS2のパッケージビジネスを融合することにより、韓国のソフトメーカーによる新しいコンピュータエンタテインメントの創造が期待されます。韓国国内市場のみならず更に日本、北米、欧州ほか世界に向けた展開が期待されます。

今回発売する韓国向けPS2はNTSC方式のテレビに対応し、本体に搭載するDVDプレイヤーは地域番号3（中国を除く東南アジア向け）に対応します。希望小売価格は358,000ウォン（予定）で、2002年3月末までに約20タイトルのPS2用ソフトウェアが発売される見込です。

「世界中の人々に親しまれているP S 2がいよいよ韓国市場に登場します。最高の品質と最高のインタラクティブ・エンタテインメントを、韓国の多くのお客様に最適な価格でご提供すると同時に、P S 2の発売をきっかけに国内ではまだ知られていない家庭用ビデオゲーム機の楽しさを紹介したいと考えています。また、P S 2の普及を通して国内の有力なソフト開発会社にP S / P S 2フォーマットのライセンスを行い、世界市場を席捲できるような優秀なタイトルを供給することによって韓国が世界のゲームビジネスを牽引する新しい力となることを期待しています」(S C E K代表取締役 社長 ユン ヨーウル)

S C E Iは、今後とも「プレイステーション」および「プレイステーション 2」を中心にゲーム・音楽・映画・出版・番組等が融合した新しいコンピュータエンタテインメントの世界を創造するとともに、グローバルなブロードバンド・ネットワークの構築を強力に推進してまいります。

以 上

新会社概要

名称	: Sony Computer Entertainment Korea Inc. (略称 = SCEK)
設立年月	: 2 0 0 1年1 2月3日
所在地	: ソウル市端草区方背洞3 2 5 0 Koosan Tower 14F 14F Koosan Tower, 3250 Bangbae-Dong, Seocho-Gu, Seoul, 137-854, Korea
資本金	: KRW 2,500,000,000 (約2 . 5 億円)
資本構成	: SCEI 1 0 0 %出資
役員	: 代表取締役 社長 ユン ヨーウル (尹 汝乙) 取締役 西村 茂 取締役 梶田 尚亨 監査役 對木 隆
人員	: 2 6 名 (当初)

代表者略歴

ユン ヨーウル (1956年5月生)

1976年~1979年	韓国空軍に在籍
1989年12月	ソニー・ミュージックエンタテインメント韓国設立 代表取締役社長に就任
2001年12月	ソニー・コンピュータエンタテインメント韓国設立 代表取締役 社長に就任 現在に至る

商品概要

商品名	PlayStation² SCPH-30005R
発売日	2002年2月22日
希望小売価格	358,000ウォン(税込)
同梱物	“PlayStation 2”本体 ×1 アナログコントローラ(DUALSHOCK2) ×1 AVケーブル(映像/音声一体型) ×1 電源コード ×1
地域コード	PS/PS2ソフトウェア:NTSC/J DVDビデオ:地域番号3(中国を除く東南アジア) *上記地域コードに対応したPS/PS2用ソフトウェア、DVDビデオソフトのみプレイ・再生できます。

発売予定タイトル一覧(発売元五十音順)

タイトル	発売元	発売日
ICO	Sony Computer Entertainment Korea Inc.	2月22日
Tekken Tag Tournament	Sony Computer Entertainment Korea Inc.	2月22日
Jak&Daxter: The Precursor Legacy	Sony Computer Entertainment Korea Inc.	2月22日
Dynasty Warriors 2	KOEI Korea Co., Ltd.	2月22日
Winback	KOEI Korea Co., Ltd.	2月22日
Maximo	KOKO CAPCOM Co., Ltd.	2月22日
Devil May Cry	KOKO CAPCOM Co., Ltd.	2月22日
Onimusha	KOKO CAPCOM Co., Ltd.	2月22日
Wave Rally	HanbitSoft Inc.	2月22日
Thunderstrike: Operation Phoenix	HanbitSoft Inc.	2月22日
SSX Tricky	Electronic Arts Korea LLC	2月22日
007 James Bond-Agent: Under Fire	Electronic Arts Korea LLC	2月22日
NBA Live 2002	Electronic Arts Korea LLC	2月22日
NBA Street	Electronic Arts Korea LLC	2月22日

参入ライセンシー様リスト(アルファベット順)

AOZORA ENTERTAINMENT Co., Ltd.
Axis Entertainment Inc.
BANDAI Korea Co., Ltd.
Cinepix Inc.
Digital Dream Studios Co., Ltd.
Electronic Arts Korea LLC
eSofnet Co., Ltd
HanbitSoft Inc.
Joycast Co., Ltd.
KOEI Korea Co., Ltd.
Konami Marketing (Asia) Limited
KOKO CAPCOM Co., Ltd.
KRGSOFT Co., Ltd.
MEG Studio inc.
NEXON Corp.
Phantagram Limited
SOFTMAX Co., Ltd.
SONNORI
SunnyYNK Inc.
WIZARD SOFT Co., Ltd.
WIZGATE Co., Ltd.
XYZ Entertainment Co., Ltd.

以 上