

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
WWW.NINTENDO.COM
or call **1-800-255-3700**

NEED HELP PLAYING A GAME?

Nintendo's game pages, at **www.nintendo.com/games**, feature walkthroughs, frequently-asked questions, and codes for many of our games. If your answer isn't there, check out our forums where you can exchange tips with other gamers online.

For more information about our forums, visit **www.nintendo.com/community**.

If you don't have access to the web-site, recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill.

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la Clientèle de Nintendo
WWW.NINTENDO.COM
ou appelez le **1-800-255-3700**

BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Sur le site **www.nintendo.com/games**, des pages sur les jeux de Nintendo présentent le déroulement des jeux, des foires aux questions et des codes pour plusieurs de nos jeux. Si la réponse que vous cherchez n'y est pas, consultez nos forums où vous pouvez échanger, en ligne, des indices avec d'autres joueurs.

Pour obtenir plus d'information sur nos forums en ligne, visitez **www.nintendo.com/community**.

Si vous n'avez pas accès au site Web, vous pouvez obtenir des conseils enregistrés pour de nombreux jeux, en utilisant la ligne de puissance de Nintendo au (425) 885-7529. Il peut s'agir d'un interurbain, demandez donc la permission à la personne responsable du compte de téléphone.

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACION, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
WWW.NINTENDO.COM
o llame al **1-800-255-3700**

¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Las páginas de juegos de Nintendo, en **www.nintendo.com/games**, incluyen instrucciones paso a paso, preguntas frecuentes y códigos para muchos de nuestros juegos. Si no encuentras tu respuesta, visita nuestros foros, donde podrás intercambiar consejos con otros jugadores en línea.

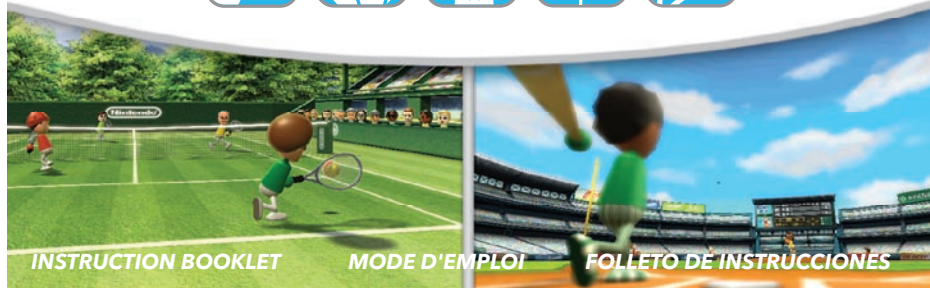
Para obtener más información sobre nuestros foros, visita **www.nintendo.com/community**.

Si no tienes acceso a nuestra página web, puedes encontrar consejos grabados para muchos de nuestros juegos a través del Power Line de Nintendo, llamando al (425) 885-7529. Esta puede ser una llamada de larga distancia, así que por favor, pide permiso a la persona encargada de pagar la factura del teléfono.

Wii™



Wii Sports™



INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

FOLLETO DE INSTRUCCIONES



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce Sceau Officiel est votre garantie que le produit est agréé ou fabriqué par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.

El Sello Oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de video juegos, accesorios, video juegos, y productos relacionados.

Nintendo

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

www.nintendo.com

61918A PRINTED IN USA

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition, should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing videogames can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feels dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at www.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at www.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing. In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED. ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



All rights, including the copyrights of game, scenario, music and program, reserved by Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. All rights reserved.



Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

This game is presented in Dolby Pro Logic II. To play games that carry the Dolby Pro Logic II logo in surround sound, you will need a Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic or Dolby Pro Logic IIx receiver. These receivers are sold separately.

Welcome to Wii Sports!

With the Wii Remote, sports games have never felt better! Swing, hit, and throw like a natural with the Wii Remote.

With Wii Sports, you are a pro athlete, experience realistic sports sensations with controls that are close to the actual sports motions.

Using the Mii Channel, create caricatures of your friends and family and put them all right in the game with you.

With controls this simple, everyone can play, friends and family alike!

For specific information on how to play each sport, please see that sport's section of the instruction booklet.

Power Button: Turn power on or off

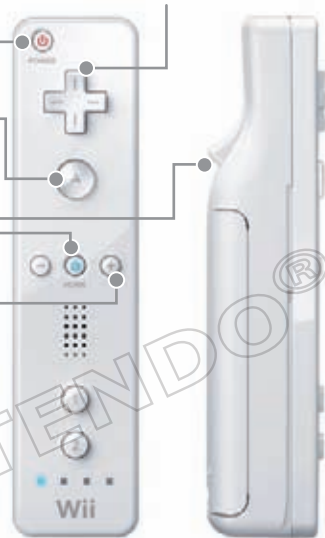
A Button: Confirm

B Button: Return to previous screen

HOME Button: Open/close the HOME menu

+ Button: Open/close the pause menu

+Control Pad: Move



Make sure that there are no people or objects around you before you play.
If you're feeling tired, take a rest.

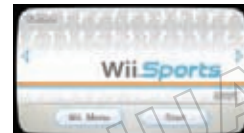
Getting Started

If your Wii console is on or is in standby mode, simply insert the Wii Sports Game Disc into the disc slot. Read the screen and press the A Button to move on.

You can insert a Wii Game Disc even if the Wii console's power is turned off. To play on a TV that supports a 16:9 screen ratio, select 16:9 HD/ED from the Wii Settings and adjust your television's screen ratio. Please refer to the Wii Operations Manual for more information.



Point the cursor at the Wii Menu and press the A Button.



On the Channel Preview screen, point at Play and press the A Button.



After a brief reminder to wear your Wii Remote strap, the title screen will appear.



Main menu

Tennis - 1 to 4 players
Baseball - 1 to 2 players
Bowling - 1 to 4 players
Golf - 1 to 4 players

Boxing - 1 to 2 players
Training - 1 to 4 players
Fitness Test - single player

Selecting the Number of Players

On this screen, you can set the number of players for your game.

Add Wii Remotes

If you need to add more Wii Remotes, point at More and press the A Button. Then add a Wii Remote for each player. Aim each Wii Remote at the screen and press the 1 and 2 Buttons at the same time to register it.



Select Mii

Select which Mii you will use. Select Wii Console to choose a Mii stored on this Wii Console. Select Guest to choose a generic Mii. Select Wii Remote to load a Mii that has been stored on your Wii Remote.

About Miis

Wii Sports uses the Miis you create in the Mii Channel to play the game. Wii Sports automatically saves the records (such as your personal best in each game) of each player.

Please be aware that your records will not be saved when you play with a guest Mii or one stored in the Wii Remote. In addition, if you delete a Mii from the Mii Channel, the saved data for that Mii is also erased. Be very careful when deleting a Mii – once a play record is erased, you cannot recover it. Please refer to the Wii Operations Manual for information on making Miis in the Mii Channel.

Selecting a Play Style

Choose which hand to use for each sport, and then point at OK and press the A Button.

Pause menu

Press the +Control Pad during a game to open the pause menu.

Continue - Resume the game in progress.

Start over - Start this game over from the beginning.

Quit - Quit the current game and return to the menu.

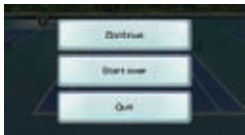
HOME menu - Press the HOME Button during a game to open the HOME menu.



HOME menu

Wii menu - Return to the Wii Menu

Reset - Return to the title screen



Wii Remote settings - Adjust Wii Remote volume, rumble feature setting, and connections.

Skill Level

The screen shows your Mii's skill level. Your skill level won't change when you play against another player in tennis, baseball, or boxing.

Your skill level increases or decreases depending on how well you play. When your skill level goes above 1,000 points, you'll become a Pro. However, if your skill level drops again, you can lose the title. The Wii Message Board records the days you rose to Pro status or lost your Pro title, as well as when you set high scores.

Please read the Wii Channel Manual for more information about the Wii Message Board.

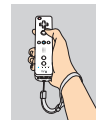


Tennis

1 to 4 players

Simply swing the Wii Remote to play a match of doubles tennis. You don't need to press any buttons. Each player needs his own Wii Remote.

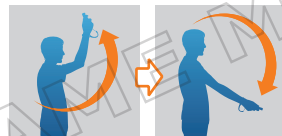
The team that wins the required number of matches first wins the game.



Holding the Wii Remote (for right-handed players)

- Hold it as would hold a tennis racket.
- Put your wrist through the Wii Remote strap and fasten it to prevent it from escaping your hand.
- Swing gently.

Serving



- Swing the Wii Remote up... and then down to serve the ball.
- Toss the ball up. You also can toss with the A Button.
- Hit the ball.

Strokes

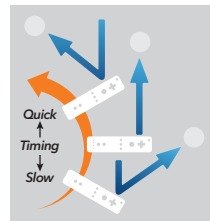


Forehand

Backhand

- Judge the ball direction and swing accordingly. When the ball comes to your right, swing on the right side. When the ball approaches your left side, swing on the left. You can lob and give the ball a spin depending on how you hit.

Controlling the Ball



The timing of your stroke determines the direction the ball travels.

Saving Your Game

Wii Sports requires two blocks to save.

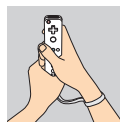


Baseball

1 to 2 players

Play a simple baseball game with a batter and pitcher. Fielding and running are handled automatically, so you can focus on the action. For a two-player game, you will need two Wii Remotes.

The game ends after three innings. If one player scores more than five runs over his opponent, the mercy rule applies, ending the game.



Holding the Wii Remote

(batting for right-handed players)

- Hold the Wii Remote with both hands, just like you would a baseball bat. Hold it so the button side faces toward you.

- Put your wrist through the Wii Remote strap and fasten it to prevent it from escaping your hand.
- Swing gently.



Batting

- Swing the Wii Remote as the ball crosses the plate – just like in real baseball!



Holding the Wii Remote

(pitching for right-handed players)

- Hold the Wii Remote in your pitching hand.
- Put your wrist through the Wii Remote strap and fasten it to prevent it from escaping your hand.
- Swing gently.



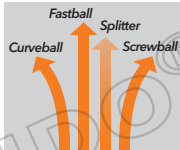
Pitching

- Swing down the Wii Remote as if you would throw the ball. The speed of the ball changes depending on how quickly you swing the Wii Remote.

- Inside or outside pitch
- Right over the plate

Breaking Balls

(for right-handed players)



Hold down one of the buttons below and swing the Wii Remote.

- None
- Fastball
- Curveball
- Screwball
- Splitter

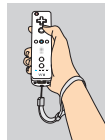


Bowling

1 to 4 players

Roll a bowling ball with a simple sweep of your arm. You can also change the spin of your ball. Play with up to four players using a single Wii Remote.

Play a ten-frame game and compete for the best score.

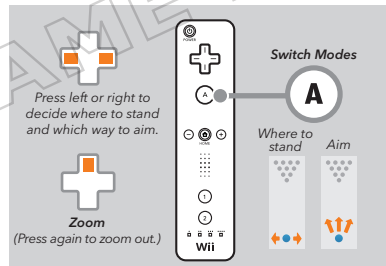


Holding the Wii Remote

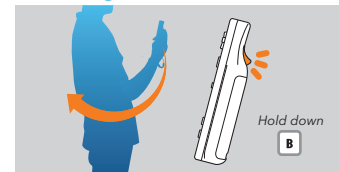
(for right-handed players)

- Hold the Wii Remote in your throwing hand.
- Put your wrist through the Wii Remote strap and fasten it to prevent it from escaping your hand.
- Swing gently.

Moving and Aiming



Throwing the Ball



- Raise the Wii Remote to your chest and swing back.



- Swing as if you are rolling a real bowling ball.
- Twist the Wii Remote to give the ball spin.



Golf

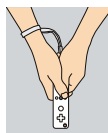
1 to 4 players

Swinging the club is as easy as swinging your Wii Remote. Up to four players can share a single Wii Remote.

The player with the fewest total strokes wins the game.

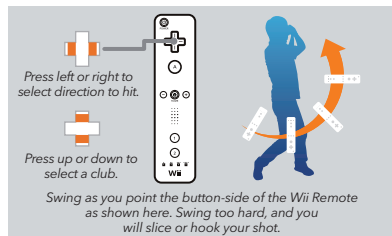
Holding the Wii Remote

(for right-handed players)

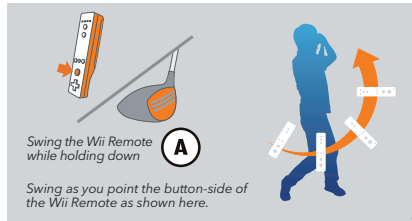


- Hold the Wii Remote with both hands, just like you would a golf club.
- Put your wrist through the Wii Remote strap and fasten it to prevent it from escaping your hand.
- Swing gently.

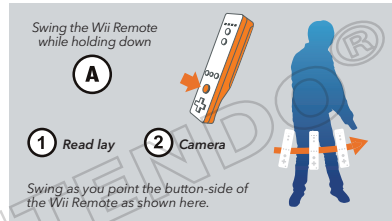
Practicing Your Swing



Hit the Course



Putting



Power Gauge

The power gauge appears on the screen when you make a swing. If you swing at 50% power on the gauge, the ball will land at a point halfway down the line that appears on the course map in the lower right. (Ball carry depends on whether the wind is blowing and if the ball lands in a bunker or in the rough.)



Boxing

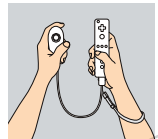
1 to 2 players

Boxing uses both the Wii Remote and Nunchuk. When two players fight against each other, each player needs a Wii Remote and Nunchuk.

Each match has three one-minute rounds. The first player to be knocked out loses. If no one wins after three rounds, the winner is declared by judge's decision.

Holding the Wii Remote

(for right-handed players)



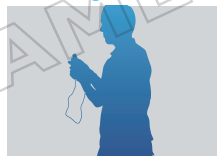
- Clutch the Wii Remote and Nunchuk in front of your chest and hold them up.
- Put your wrist through the Wii Remote strap and fasten it to prevent it from escaping your hand.
- Swing gently.

Punching



- Thrust out the Wii Remote and Nunchuk to punch with those hands.
- To aim at the head, punch upward.
- To aim at the body, punch downward.

Blocking



- Hold the Wii Remote and Nunchuk in front of you to block.

Shifting Your Position



- Shift your body forward, back, left and right while holding the Wii Remote and Nunchuk.

Training Mode

There are three training games per sport. You can play each training game with 1-4 players. Multiple players can share a single Wii Remote. Players earn platinum, gold, silver, or bronze medals depending on their performance. The date you earn your medals will be recorded on the Wii Message Board. (See the Wii Channel Manual for information on the Wii Message Board.)

Wii Fitness Test (Once a day per Mii)

This fitness exam selects three training games for you to play. You will be judged on balance, stamina, and speed, and the combined results will determine your Wii Fitness Age. The results will be recorded on the Wii Message Board.

DIRECTORS

Keizo Ohta
Takayuki Shimamura
Yoshikazu Yamashita

ASSISTANT DIRECTOR

Shinya Hiratake

PROGRAM DIRECTOR

Tsutomu Kaneshige

GAME PROGRAMMING

Kenta Sato
Takeshi Miyamoto
Ichiro Suzuki
Yuichiro Okamura

GAME/GRAPHIC SYSTEM PROGRAMMING

Takuhiro Dohta

SYSTEM PROGRAMMING

Katsuhito Nishimura
Yusuke Shibata

UI PROGRAMMING

Keichi Minato
Kazuya Sumaki

DESIGN DIRECTOR

Junji Morii

LEAD 3D DESIGN

Ryuji Kobayashi
Yoshihisa Morimoto

3D DESIGN

Taeko Sugawara
Jun Takamura
Tomomi Iwasaki
Masaaki Ishikawa
Ryo Tanaka
Hirotake Otsubo
Miki Watanabe
Mari Shibata

UI DESIGN

Emi Tomita
Takako Ishii
Masanobu Sato
Yoshifumi Masaki

UI DESIGN MANAGEMENT

Takahiro Hamaguchi

EFFECT DESIGN

Keijiro Inoue
Sayaka Yano

SOUND DIRECTOR/MUSIC

Kazumi Totaka

SOUND EFFECT/ PROGRAMMING

Taro Bando
Masato Mizuta

SOUND SYSTEM PROGRAMMING

Yoji Inagaki

VOICE

Josh Millman

PROGRESS MANAGEMENT

Keizo Kato

TECHNICAL SUPPORT

Hironobu Kakui
Yoshito Yasuda

DEBUG

Masataka Takemoto
Takuji Hotta
Manabu Matsumoto
Super Mario Club

Mii SUPPORT

Hisashi Nogami
Ryutaro Takahashi
Yusuke Shiraiwa
Jun Ito
Takafumi Masaoka
Masanori Nakagawa
Kyohei Seki
Mai Okamoto
Mitsuhiro Hikino

DEVELOPMENT ENVIRONMENT TEAM

Chiharu Itoh
Hajime Kojima
Hidetoshi Seki
Jumpei Otani

Junichi Aoyagi
Keiko Akiyama
Kenji Nishida
Koichi Kyuma
Makoto Takano
Minoru Hatamoto
Shigeru Hirayama
Shunsaku Kitamura
Tadashi Ikegami
Takaaki Kazuno
Takashi Endo
Takashi Matsuda
Takashi Saito
Takayuki Sugano
Takeshi Shimada
Tatsuhiko Tanoue
Tetsuya Sasaki
Tomoaki Kuroume
Toshikazu Kitani
Yasuhiro Kawaguchi
Yasuki Tawaraishi
Yasunari Nishida
Yasushi Ida
Yusuke Akifusa
Yusuke Kurahashi

PROGRAMMING SUPPORT

Programming Support Group

PACKAGE/MANUAL

Ryo Koizumi
Kazuya Yoshioka

PROMOTION

Hiroaki Yamaguchi

SPECIAL THANKS

Soichi Nakajima
Yoshiki Haruhana
Makoto Wada
Norihide Sasaki
Kenji Miki
HAL LABORATORY, INC.
All EAD

PRODUCER

Katsuya Eguchi

CO-PRODUCER

Kiyoshi Mizuki

GENERAL PRODUCER

Shigeru Miyamoto

EXECUTIVE PRODUCER

Satoru Iwata

NINTENDO OF AMERICA (NOA) PACKAGE/MANUAL

John Casebeer
Ross Hirai
Julie Valdez

NOA LOCALIZATION MANAGEMENT

Jeff Miller
Leslie Swan
Bill Trinen
Nate Bihldorff

NOA LOCALIZATION

Rich Amtower
Thomas Connery

NOA PRODUCT TESTING

Arnold A. Myers II
Zac Evans
Shuji Hashimoto
Robert Crombie
Kyle Hudson
Eric Bush



VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME, VOTRE DISQUE DE JEU, OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI COMPREND D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ: VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À VOS JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Troubles de la vue	Mouvements involontaires	Désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 - Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 - Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 - Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 - Jouez dans une pièce bien éclairée.
 - Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou toute autre gêne pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à www.nintendo.com ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de douze (12) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de douze (12) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veillez visiter notre site Web, www.nintendo.com ou appeler la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix. Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, **PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE**, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SERAIENT PAS RELIÉES À DES VICES DE MATÉRIEAUX OU DE MAIN-D'OEUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES **GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE** ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RESULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.



Manufacturé sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic et le symbole du double D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.

Ce jeu est compatible Dolby Pro Logic II. Afin de pleinement exploiter les effets sonores des jeux ayant le logo Dolby Pro Logic II, vous aurez besoin d'un récepteur Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic ou Dolby Pro Logic IIx. Ces récepteurs sont vendus séparément.

Bienvenue à Wii Sports !

Grâce à la télécommande Wii, les jeux de sport n'ont jamais été mieux ! Donnez un coup, frappez ou lancez de manière naturelle avec la télécommande Wii.

Avec Wii Sports, vous êtes un athlète professionnel et vous ressentez le réalisme des sports avec les commandes qui ressemblent beaucoup aux véritables mouvements utilisés dans les sports.

En utilisant la chaîne Mii, créez des caricatures de vos amis et de votre famille et incorporez-les au jeu, avec vous.

Grâce aux commandes si simples, tout le monde peut jouer, amis ou famille !

Pour des renseignements sur comment jouer à chaque sport, veuillez consulter la section de ce sport dans le mode d'emploi.

Bouton d'alimentation :

Mettre en marche ou éteindre

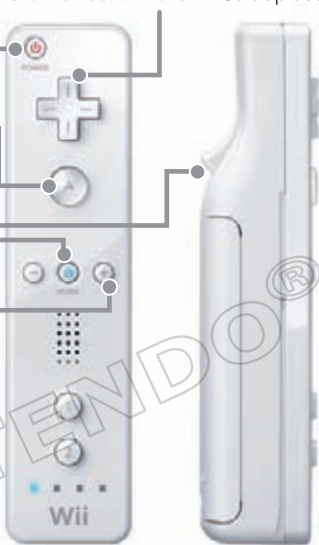
Bouton A : Confirmer

Bouton B : Retourner à l'écran précédent

Bouton HOME : Afficher / fermer le menu HOME

Bouton + : Afficher / fermer le menu de pause

Croix directionnelle + : Se déplacer



Assurez-vous qu'il n'y a pas de gens ou d'objets autour de vous avant de commencer à jouer.

Si vous vous sentez fatigué, prenez une pause.

Pour commencer

Si votre console Wii est en marche ou dans le mode d'attente (Standby Mode), insérez simplement le disque de jeu Wii Sports dans la fente pour disque. Lisez les renseignements à l'écran et appuyez sur le bouton A pour continuer.

Vous pouvez insérer un disque de jeu même si la console Wii est éteinte. Afin de jouer sur un téléviseur qui peut avoir un ratio d'affichage 16/9, sélectionnez 16:9 HD/ED sur les réglages Wii (Wii Settings) et ajustez le ratio d'affichage de votre téléviseur. Référez-vous au mode d'emploi de la Wii pour plus d'informations.



Pointez le curseur sur « Disc Channel » (chaîne de disque) dans le menu Wii et appuyez sur le bouton A.



Sur l'écran d'illustration de chaînes (Channel Preview), pointez « Play » (jouer) et appuyez sur le bouton A.



Après le rappel de porter votre dragonne de la télécommande Wii, l'écran titre apparaîtra.



Menu principal

Tennis - 1 à 4 joueurs
Baseball - 1 à 2 joueurs
Quilles (Bowling) - 1 à 4 joueurs
Golf - 1 à 4 joueurs
Boxe (Boxing) - 1 à 2 joueurs

Entraînement (Training) - 1 à 4 joueurs
Test de forme (Fitness Test) - joueur solo

Sélectionner le nombre de joueurs Ajouter des télécommandes Wii

Sur cet écran, vous pouvez fixer le nombre de joueurs pour votre partie.

Si vous avez besoin d'ajouter des télécommandes Wii, pointez « More » (plus) et appuyez sur le bouton A. Ensuite, ajoutez une télécommande Wii pour chaque joueur. Visez chaque télécommande Wii à l'écran et appuyez sur les boutons 1 et 2 simultanément pour l'enregistrer.



Sélectionner une Mii

Sélectionnez la Mii à utiliser. Sélectionnez « Wii Console » afin de choisir la Mii sauvegardée sur cette console. Sélectionnez « Guest » (invité) afin de choisir une Mii générique. Sélectionnez « Wii Remote » (télécommande Wii) pour charger une Mii qui a été stockée sur votre télécommande Wii.

À propos des Miis

Wii Sports utilise les Miis que vous avez créés sur la chaîne Mii pour jouer au jeu. Wii Sports sauvegarde automatiquement les records (comme le meilleur score personnel pour chaque jeu) de chaque joueur.

Sachez bien que vos records ne seront pas sauvegardés lorsque vous jouez en tant qu'invité Mii ou en tant que Mii stockée dans votre télécommande Wii. De plus, si vous effacez une Mii de la chaîne Mii, les données sauvegardées de la Mii seront aussi effacées. Soyez prudent lorsque vous effacez une Mii - une fois que le record de jeu est effacé, il est irrécupérable. Veuillez consulter le mode d'emploi de la Wii pour plus de renseignements sur la création de Miis sur la chaîne Mii.

Sélectionner un style de jeu

Choisissez la main que vous désirez utiliser pour chaque sport. Ensuite, pointez « OK » et appuyez sur le bouton A.



Menu de pause

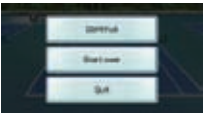
Appuyez sur la croix directionnelle + pendant une partie afin d'afficher le menu de pause.

Continuer (Continue) - Continuez la partie en progrès.

Recommencer (Start Over) - Recommencez la partie à partir du début.

Quitter (Quit) - Quittez la partie actuelle et retournez au menu.

Menu HOME - Appuyez sur le bouton HOME pendant une partie afin d'ouvrir le menu HOME.



Menu HOME

Menu Wii - Retournez au menu Wii

Réinitialiser (Reset) - Retournez à l'écran titre

Réglages de la télécommande

Wii (Wii Remote settings) -

Ajustez le volume de la télécommande Wii, le réglage de la fonction de vibration et les connexions.



Niveau d'habileté

L'écran illustre le niveau d'habileté de votre Mii. Votre niveau d'habileté ne changera pas lorsque vous jouez contre un autre joueur de tennis, baseball ou boxe.

Votre niveau d'habileté augmente ou diminue selon votre performance dans le jeu. Lorsque votre niveau d'habileté dépasse 1 000 points, vous deviendrez un Pro. Toutefois, si votre niveau d'habileté diminue encore, vous pourriez perdre votre titre. Le bureau Wii enregistre les records des jours où vous devenez un Pro ou que vous perdez votre titre de Pro, de même que lorsque vous obtenez des scores élevés.

Veuillez lire le manuel des chaînes Wii pour plus de renseignements sur le bureau Wii.

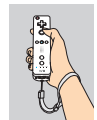


Tennis

1 à 4 joueurs

Balancer simplement votre télécommande Wii afin de jouer un match de tennis en double. Vous n'avez pas besoin d'appuyer sur aucun bouton. Chaque joueur doit posséder sa propre télécommande Wii.

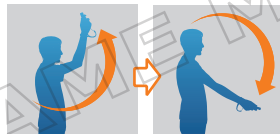
L'équipe qui gagne le nombre requis de matchs en premier aura gagné la partie.



Tenir la télécommande Wii (pour les joueurs droitiers)

- Tenez-la comme si vous teniez une raquette de tennis.
- Placez votre poignet dans la dragonne de la télécommande Wii et serrez-la pour éviter qu'elle ne glisse de votre main.
- Balancez doucement.

Faire un service



- Balancez la télécommande Wii vers le haut...
- et ensuite vers le bas pour faire le service.
- Lancez la balle vers le haut. Vous pouvez aussi lancer la balle avec le bouton A.
- Frappez la balle.

Coups

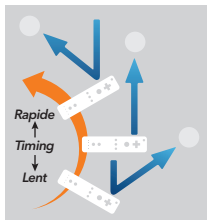


Coup droit

Revers

- Frappez en jugeant la direction de la balle. Lorsque la balle se dirige vers votre droite, frappez du côté droit. Lorsque la balle se dirige vers votre gauche, frappez du côté gauche. Vous pouvez faire un lob et donner un spin à la balle selon la façon que vous frappez.

Contrôler la balle



Le timing de votre coup détermine la direction vers laquelle la balle se déplace.

Sauvegarder votre partie

Wii Sports requiert deux blocs pour sauvegarder.

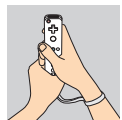


Baseball

1 à 2 joueurs

Jouez une partie de baseball simple avec un lanceur et un frappeur. Le champ et les coureurs sont automatiques. Vous pouvez donc vous concentrer sur l'action. Pour une partie à deux joueurs, vous aurez besoin de deux télécommandes Wii.

La partie se termine après trois tours au bâton. Si un joueur marque cinq points de plus que son adversaire, la règle de merci s'applique, terminant ainsi la partie.



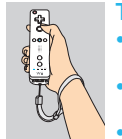
Tenir la télécommande Wii

(frapper pour les joueurs droitiers)

- Tenez la télécommande Wii à deux mains, comme si vous teniez un bâton de baseball. Tenez-la afin que le côté avec les boutons soit vers vous.

- Placez votre poignet dans la dragonne de la télécommande Wii et serrez-la pour éviter qu'elle ne glisse de votre main.

- Balancez doucement.



Tenir la télécommande Wii

(lancer pour les joueurs droitiers)

- Tenez la télécommande Wii dans la main avec laquelle vous lancez.
- Placez votre poignet dans la dragonne de la télécommande Wii et serrez-la pour éviter qu'elle ne glisse de votre main.
- Balancez doucement.



Lancer

- Balancez votre télécommande Wii comme si vous vouliez lancer la balle. La vitesse de la balle variera selon la vitesse à laquelle vous balancez votre télécommande Wii.



Intérieur ou extérieur



Directement au-dessus du marbre

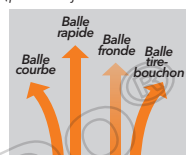


Frapper

- Balancez la télécommande Wii lorsque la balle traverse le marbre – tout comme dans un vrai match de baseball !

Lancers de balles

(pour les joueurs droitiers)



Maintenez la pression sur un des boutons ci-dessous et balancez la télécommande Wii.

- None Balle rapide
- A Balle courbe
- B Balle tire-bouchon
- A + B Balle fronde

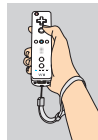


Jeu de quilles

1 à 4 joueurs

Faites rouler une boule de quilles avec un simple mouvement de votre bras. Vous pouvez aussi changer la courbe de votre boule. Jouez avec jusqu'à quatre joueurs en utilisant une seule télécommande Wii.

Jouez une partie de grosses quilles et faites compétition pour le meilleur score.

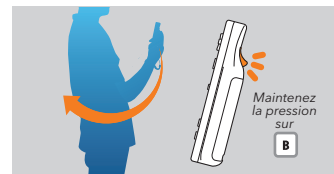


Tenir la télécommande Wii

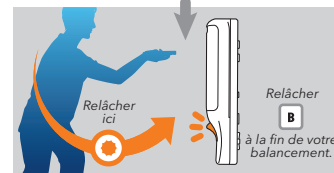
(pour les joueurs droitiers)

- Tenez la télécommande Wii dans la main avec laquelle vous lancez.
- Placez votre poignet dans la dragonne de la télécommande Wii et serrez-la pour éviter qu'elle ne glisse de votre main.
- Balancez doucement.

Lancer la boule

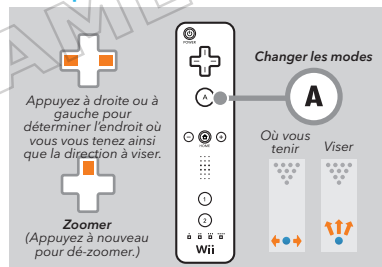


- Élevez la télécommande Wii vers votre poitrine et rabaissez-la.



- Balancez comme si vous lanciez une vraie boule de quilles.
- Tournez la télécommande Wii afin de faire courber la boule.

Se déplacer et viser





Golf

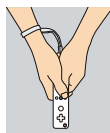
1 à 4 joueurs

Frapper avec le club est aussi facile que de balancer votre télécommande Wii. Jusqu'à quatre joueurs peuvent partager une seule télécommande Wii.

Le joueur avec le moins de coups gagne la partie.

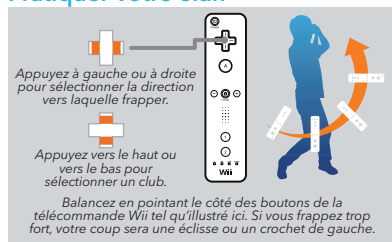
Tenir la télécommande Wii

(pour les joueurs droitiers)

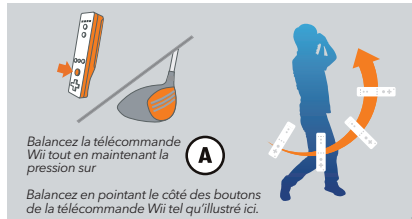


- Tenez la télécommande Wii à deux mains, comme si vous teniez un club de golf.
- Placez votre poignet dans la dragonne de la télécommande Wii et serrez-la pour éviter qu'elle ne glisse de votre main.
- Balancez doucement.

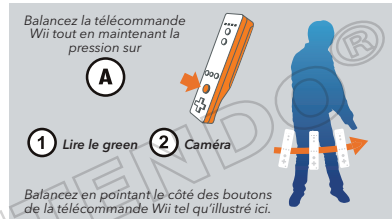
Pratiquer votre élan



Sur le terrain



Putter



Jauge de puissance

La jauge de puissance apparaît à l'écran lorsque vous faites un élan. Si votre élan est à 50% de la puissance de la jauge, la balle atterrira sur un point à mi-chemin sur la ligne qui apparaît sur la carte du terrain dans le coin droit inférieur. (L'endroit où la balle atterrira change, dépendamment si le vent souffle et si la balle atterrira dans un bunker ou dans le rough.)



Boxe

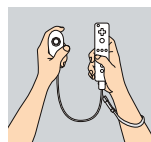
1 à 2 joueurs

La boxe utilise la télécommande Wii et le Nunchuk. Lorsque 2 joueurs font compétition, chaque joueur aura besoin d'une télécommande Wii et d'un Nunchuk.

Chaque match a trois rondes d'une minute chacune. Le premier joueur à être assommé perd. Si personne ne gagne à la fin de la troisième ronde, le gagnant est choisi par une décision des juges.

Tenir la télécommande Wii

(pour les joueurs droitiers)



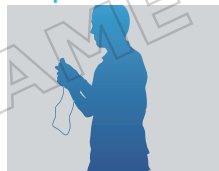
- Agrippez la télécommande Wii et le Nunchuk vis-à-vis votre poitrine et tenez-les élevés.
- Placez votre poignet dans la dragonne de la télécommande Wii et serrez-la pour éviter qu'elle ne glisse de votre main.
- Balancez doucement.

Donner un coup de poing



- Frappez avec la télécommande Wii et le Nunchuk pour donner un coup de poing avec ces mains.
- Pour viser la tête, frappez vers le haut.
- Pour viser le corps, frappez vers le bas.

Bloquer

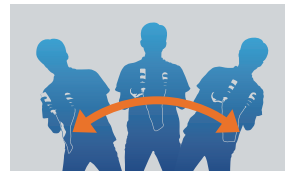


- Tenez la télécommande Wii et le Nunchuk en face de vous pour bloquer.

Changer votre position



- Tournez votre corps vers l'avant, vers l'arrière ou de chaque côté tout en tenant la télécommande Wii et le Nunchuk.



Mode d'entraînement

Il y a trois jeux d'entraînement par sport. De 1 à 4 joueurs peuvent jouer aux jeux d'entraînement. De nombreux joueurs peuvent partager une seule télécommande Wii. Les joueurs se mériteront des médailles platines, d'or, d'argent ou de bronze, selon leur performance. La date à laquelle vous vous méritez une médaille sera enregistrée sur le bureau Wii. (Voir le manuel des chaînes Wii pour plus de renseignements sur le bureau Wii.)

Test de forme Wii (Une fois par jour par Mii)

Cet examen de forme sélectionne trois jeux d'entraînement auxquels vous allez jouer. On vous jugera selon votre balance, votre résistance et votre vitesse. Les résultats combinés détermineront votre âge de forme Wii (Wii Fitness Age). Les résultats seront enregistrés sur le bureau Wii.

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DEL Wii ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD. INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SU HIJO JUEGEN JUEGOS DE VIDEO.

⚠ AVISO - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, o con una historia de familia con dichos síntomas, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deben ver cómo sus hijos juegan videojuegos. Si su hijo o usted tienen alguno de los siguientes síntomas, detenga el juego y consulte con un médico:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juega videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠ AVISO - Lesiones por Movimiento Repetitivo y Vista Cansada

Jugar video juegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome carpal tunnel, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCION - Enfermedad de Movimiento

Jugar video juegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar video juegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para uso con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a la tienda, pruebe nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, pruebe nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos. En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPOSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SÉRIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO, LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIDOS DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES; POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra. La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



Este juego se presenta con sonido Dolby Pro Logic II. Para poder disfrutar del sonido envolvente en los juegos que llevan el logotipo de Dolby Pro Logic II, necesitaras un receptor Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic o Dolby Pro Logic IIx. Dichos receptores se venden por separado.

Bienvenido a Wii Sports

¡Con el Control Remoto Wii, jugar juegos de deportes se siente mejor que nunca! Balancea, pega y lanza como un talento natural usando el Control Remoto Wii.

Con Wii Sports, tú eres un atleta profesional, experimenta sensaciones deportivas realistas con movimientos casi idénticos a los verdaderos movimientos deportivos.

Usando el Canal Mii, crea caricaturas de tus amigos y familiares y ponlos todos en el juego contigo.

¡Con controles tan simples, todos pueden jugar, tanto amigos como familiares!

Para ver información específica sobre cómo jugar cada uno de los deportes, por favor lee la sección correspondiente a dicho deporte en el folleto de instrucciones.

+ **Mando de Control:** Para mover

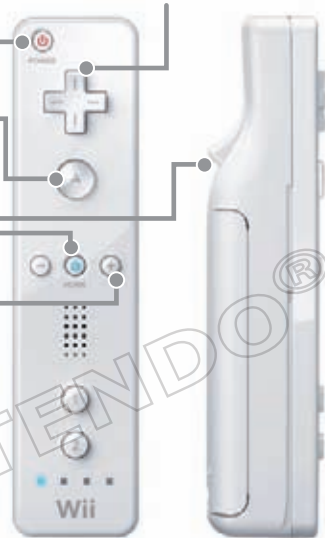
Botón de Encendido: Encender o apagar la consola

Botón A: Confirmar

Botón B: Regresar a la pantalla anterior

Botón HOME (INICIO): Abrir/cerrar el menú inicial (menú HOME)

Botón +: Abrir/cerrar el menú de pausa



Antes de jugar, asegúrate de que no haya objetos o personas a tu alrededor.

Si te sientes agotado, toma un descanso.

Cómo Empezar

Si la consola Wii está en modo "Standby" (de espera), simplemente inserta el Disco de Juego Wii Sports en la ranura de discos. Lee la pantalla y presiona el Botón A para continuar.

Puedes insertar un Disco de Juegos Wii aun cuando la consola esté apagada. Para jugar en un televisor compatible con el formato de pantalla 16:9, elige 16:9 HD/ED en los Ajustes del Wii y modifica la proporción de la pantalla de tu televisor. Para más información, por favor revisa el Manual de Operaciones del Wii.



Apunta el cursor hacia el Canal de Disco en el Menú Wii y presiona el Botón A.



En la pantalla del Canal Preliminar (Preview), apunta a Jugar (Play) y presiona el Botón A.



La pantalla de título aparecerá después de un breve mensaje recordándote que te coloques la correa para el Control Remoto Wii.



Menú Principal

Tenis - 1 to 4 jugadores

Béisbol - 1 to 2 jugadores

Boliche - 1 to 4 jugadores

Golf - 1 to 4 jugadores

Boxeo - 1 to 2 jugadores

Entrenamiento - 1 to 4 jugadores

Prueba Física - Un solo

Cómo Elegir el Numero de Jugadores

En esta pantalla, puedes configurar el número de jugadores para tu juego.

Cómo Agregar Controles Remotos Wii

Si necesitas añadir más Controles Remotos Wii, apunta a Más (More) y oprime al Botón A. Lugo añade un Control Remoto Wii por cada jugador. Apunta cada uno de los Controles Remotos Wii a la pantalla y presiona los botones 1 y 2 simultáneamente para registrarlos.



Cómo Elegir Tu Mii

Elige el Mii que vas a usar. Selecciona "Consola Wii" para elegir un Mii que tengas almacenado en esta Consola Wii. Selecciona "Invitado" para escoger un Mii genérico. Selecciona "Control Remoto Wii" para cargar un Mii que haya sido almacenado en tu Control Remoto Wii.

Acerca de los Miis

Para jugar el juego, Wii Sports utiliza los Miis que hayas creado en el Canal Mii. Wii Sports almacena automáticamente los records (como el puntaje más alto en cada juego) de cada uno de los jugadores.

Par favor, ten en cuenta que tus records no serán almacenados al jugar con un Mii invitado o si está almacenado en un Control Remoto Wii. Adicionalmente, si borras un Mii del Canal Mii, la información almacenada para ese Mii también desaparecerá. Ten mucho cuidado al borrar un Mii - una vez que un record de juego ha sido borrado no podrá ser recuperado. Para más información sobre cómo crear Miis en el Canal Mii, lee el Manual de Operacional del Wii.

Cómo Elegir un Estilo de Juego

Elige qué mano vas a usar para cada deporte, y luego apunta a OK y presiona el Botón A.



Menú de Pausa

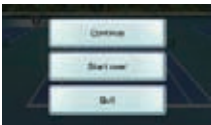
Presiona el Mando de Control + durante el juego para abrir el menú de pausa.

Continuar - Continúa el juego que estás jugando.

Empezar de nuevo - Empieza nuevamente este juego desde el principio.

Terminar - Termina el juego que estás jugando y regresa al menú.

Menú HOME - Oprime el botón HOME (INICIO) en medio del juego para abrir el menú HOME.



Menú HOME (INICIO)

Menú Wii - Regresa al menú Wii. Ajusta el volumen del Control Remoto Wii, la configuración de la función de retumbo (rumble) y las conexiones.

Restaurar - Regresa a la pantalla del título.

Ajustes del Control Remoto Wii - y las conexiones.

Nivel de Habilidad

La pantalla muestra el nivel de habilidad de tu Mii. Tu nivel de habilidad no cambiará al jugar Tenis, Béisbol, o Boxeo contra otro jugador.

Tu nivel de habilidad aumentará o disminuirá dependiendo de qué bien juegues. Una vez que tu nivel sobrepase los 1,000 puntos, te convertirás en un Profesional (Pro). Sin embargo, si tu nivel de habilidad vuelve a bajar, podrás perder ese título. El Tablero de Mensajes Wii almacenará la información de las fechas en que obtuviste o perdiste tu título de Profesional (Pro), además de información de records establecidos.

Para ver más información acerca del Tablero de Mensajes Wii, por favor lee el Manual de Canales Wii.

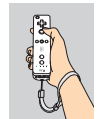


Tenis

1 a 4 jugadores

Simplemente mueve el Control Remoto Wii para jugar un partido de tenis en dobles. No es necesario presionar ningún botón. Cada Jugador necesita su propio Control Remoto Wii.

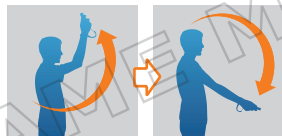
El equipo que gane primero el número de partidos requerido, ganará el juego.



Cómo Sustener el Control Remoto Wii (para jugadores diestros)

- Sostenlo como si fuera una raqueta de tenis.
- Pon la correa del control remoto Wii alrededor de tu muñeca y ajústala para que no se escape de tu mano.
- Muévelo cuidadosamente.

Cómo Servir



- Para servir la pelota, mueve el Control Remoto Wii hacia arriba... y después hacia abajo.
- Lanza la pelota al aire. También puedes lanzarla con el Botón A.
- Golpea la pelota.

Golpes

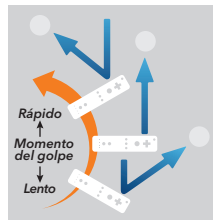


Golpe de Derecha

Golpe de Revés

- Calcula la dirección de la pelota y muévete como corresponda. Cuando la pelota venga por la derecha, golpea por el lado derecho. Cuando la pelota venga por la izquierda, golpea por el lado izquierdo. Puedes elevar y picar la bola dependiendo de cómo le pegues.

Cómo Controlar la Pelota



El momento en que golpeas determina la trayectoria de la pelota.

Almacenar Tu Juego

Wii Sports requiere dos bloques para almacenar el progreso del juego.

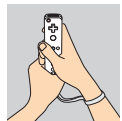


Béisbol

1 a 2 jugadores

Juega un partido simple de béisbol con un bateador y un lanzador. Para que puedas concentrarte en la acción, correr y cuidar el campo son controlados automáticamente. Para un partido de dos jugadores, necesitarás dos Controles Remotos Wii.

El partido termina después de tres innings (entadas). Si un jugador anota cinco carreras más que su oponente, la ley de la piedad es aplicada, y el partido termina.



Cómo Sostener el Control Remoto Wii (bateo para jugadores diestros)

- Sostén el Control Remoto Wii con las dos manos, como si fuera un bate de béisbol. Sujétalo con el lado de los botones orientado hacia ti.

- Pon la correa del control remoto Wii alrededor de tu muñeca y ajústala para que no se escape de tu mano.
- Muévelo cuidadosamente.



Cómo Sostener el Control Remoto Wii (lanzar para jugadores diestros)

- Sostén el Control Remoto Wii con la mano que lanza.
- Pon la correa al rededor de tu muñeca y abróchala para que no se escape de tu mano.
- Muévelo cuidadosamente.



Lanzamiento

- Mueve el Control Remoto Wii de la misma manera como lanzarías la bola. La velocidad de la pelota dependerá de qué tan rápido muevas el Control Remoto Wii.



Lanzamiento por dentro o por fuera



Directamente sobre el plato



Bateo

Mueve el Control Remoto Wii cuando la pelota cruce el plato - ¡igual que en el béisbol real!

Lanzamientos Especiales

(para jugadores diestros)



Mantén presionado uno de los siguientes botones y mueve el Control Remoto Wii.

- | | |
|---------|-----------------|
| Ninguno | Bola Rápida |
| | Bola Curva |
| | Bola Tornillo |
| | Bola "Splitter" |

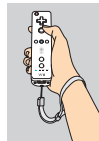


Boliche

1 a 4 jugadores

Rueda una bola de boliche con un simple deslizamiento de tu brazo. También puedes cambiar el giro de tu bola de boliche. Juega entre hasta cuatro jugadores con un solo Control Remoto Wii.

Juega un partido de diez turnos (frames) y compite por el mejor puntaje.

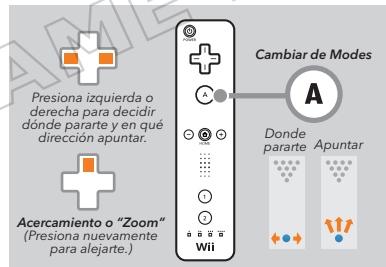


Cómo Sostener el Control Remoto Wii

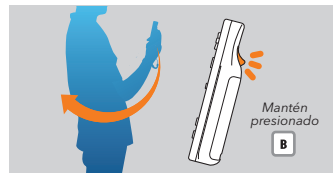
(para jugadores diestros)

- Sostén el Control Remoto Wii con la mano que lanza.
- Pon la correa al rededor de tu muñeca y abróchala para que no se escape de tu mano.
- Muévelo cuidadosamente.

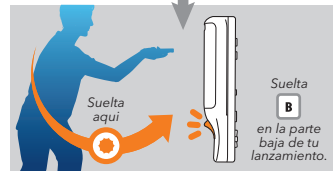
Cómo Mover y Apuntar



Cómo Lanzar la Bola



- Levanta el Control Remoto Wii a la altura de tu pecho y mueve tu brazo hacia atrás.



- Mueve el brazo como si estuvieras rodando una bola de boliche real.
- Tuerce el Control Remoto Wii para dar un giro a tu bola.



Golf

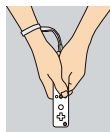
1 a 4 jugadores

Mover el palo de golf es tan fácil como mover tu Control Remoto Wii. Hasta cuatro jugadores pueden compartir un mismo Control Remoto Wii.

El jugador con el menor número de golpes gana el partido.

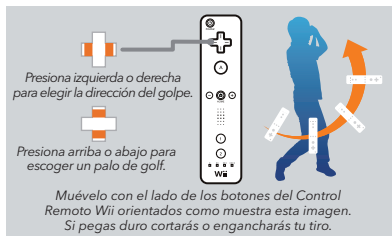
Cómo Sustener el Control Remoto Wii

(para jugadores diestros)



- Sostén el Control Remoto Wii con ambas manos, de la misma manera como sostendrías un palo de golf.
- Pon la correa al rededor de tu muñeca y abróchala para que no se escape de tu mano.
- Muévelo cuidadosamente.

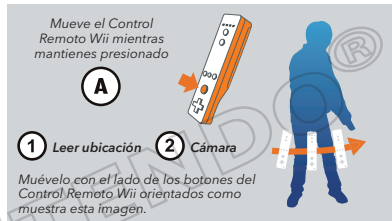
Cómo Practicar Tu Tiro



Campo de Golf



Cómo Tirar al Hoyo



Indicador de Poder

El indicador de poder aparece en la pantalla cuando haces un tiro. Si tu golpe llega a la marca de 50% en el indicador, la pelota de golf caerá en algún punto a la mitad de la línea que aparece en el mapa de recorrido en la parte inferior izquierda. (La distancia que recorra la pelota dependerá de cuanto sopla el viento y de si la bola cae en el búnker o en un área brusca.)



Boxeo

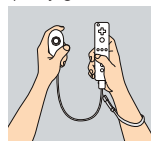
1 a 2 jugadores

El Boxeo usa el Control Remoto Wii y el Nunchuck. Cuando dos jugadores peleen entre sí, cada jugador necesitará un Control Remoto Wii y un Nunchuck.

Cada combate tiene tres "rounds" de un minuto. El primer jugador que quede noqueado pierde. Si ninguno pierde luego de tres "rounds", el ganador es declarado por decisión del juez.

Cómo Sustener el Control Remoto Wii

(para jugadores diestros)



- Sujeta el Control Remoto Wii y el Nunchuck frente a tu pecho y mantenlo sostenido.
- Pon la correa al rededor de tu muñeca y abróchala para que no se escape de tu mano.
- Muévelo cuidadosamente.

Cómo Golpear



- Mueve el Control Remoto Wii y el Nunchuck hacia adelante para golpear con esas manos.
- Para apuntar a la cabeza, golpea hacia arriba.
- Para apuntar al cuerpo, golpea hacia abajo.

Cómo Bloquear



- Sostén el Control Remoto Wii y el Nunchuck en frente de ti para bloquear.

Cómo Cambiar Tu Posición



- Mueve tu cuerpo hacia adelante, atrás, izquierda y derecha mientras sostienes el Control Remoto Wii y el Nunchuck.

Modo de Entrenamiento

Existen 3 juegos de entrenamiento para cada deporte. Puedes jugar cualquier juego de entrenamiento de 1 a 4 jugadores. Pueden compartir un Control Remoto Wii entre varios jugadores. Los jugadores pueden ganar medallas de platino, oro, plata y bronce dependiendo en su ejecución. La fecha en que hayas ganado una medalla será documentada en el Tablero de Mensajes Wii. (Para obtener más información acerca del Tablero de Mensajes Wii, por favor lee el Manual de Canales Wii.)

Examen Físico Wii (Una vez al día por Mii)

Este examen físico selecciona tres juegos de entrenamiento para que juegues. Serás evaluado por tu balance, resistencia y velocidad, y los resultados combinados determinarán tu Edad Física Wii. Los resultados serán documentados en el Tablero de Mensajes Wii.

