


AVISO: FAVOR DE LEER TODAS LAS INSTRUCCIONES DE ESTE FOLLETO INCLUIDO CON EL PRODUCTO QUE HA COMPRADO ANTES DE INSTALAR Y USAR CUALQUIER SISTEMA DE NINTENDO®, JUEGO, O ACCESORIO. ESTE FOLLETO CONTIENE INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE.

Este sello de calidad le garantiza que Nintendo ha verificado este producto y que este mantiene nuestro estándar de excelencia en artesanía, trabajo fidedigno y calidad de entretenimiento. Busque siempre este sello al comprar juegos, o accesorios para asegurarse de la compatibilidad con su sistema Nintendo.



Todos los productos de Nintendo son licenciados para la venta, para ser utilizados solamente con productos autorizados que llevan el Sello de Calidad Oficial de Nintendo®.

© 2001 Nintendo. tiene Todos Derechos Reservados.
TM and ® son marcas de Nintendo

• Pour une version française de ce manuel, veuillez aller sur le site www.nintendo.com/consumer/manuals.html ou appeler le 1-800-255-3700.
• Para obtener la versión de este manual en español, visite nuestro web site www.nintendo.com/consumer/manuals.html o llame a 1-800-255-3700.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE - LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUES JUEGOS DE VIDEO.

⚠️ AVISO - Ataques

- Algunas personas (una de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos de luz momentánea, como la luz del televisor o la luz de los juegos de video, aun cuando nunca antes hayan tenido un ataque.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, desmayos, o algún síntoma asociado a una condición epiléptica debe de consultar con un médico antes de jugar con juegos de video.
- Los padres de familia deben de vigilar a sus hijos mientras estos jueguen los juegos de video. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsiones de ojos o de músculos
Visión alterada	Movimientos involuntarios
Desorientación mental	Desmayos o pérdida de consciencia

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juega los juegos de video:
 1. Siéntese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue los juegos de video en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora que juegue.

⚠️ AVISO - Distorsión O Tensión Repetitiva

Después de pocas horas, el jugar juegos de video puede causar cansancio o tensión en los músculos, en las muñecas, o en la piel. Siga estas instrucciones para evitar problemas como Tendonitis, el síndrome Carpal Tunnel o irritación de la piel:

- Descanse de 10 a 15 minutos cada hora que juegue, aun cuando no sienta fatiga, o no piense que necesita descansar.
- Si siente cansancio de manos, muñecas o brazos mientras juegue, deje de jugar y descance durante varias horas antes de continuar jugando.
- Si continúa con dolor en las manos, muñecas, o brazos durante el juego o después de jugar, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠️ AVISO - Escape Riesgo Del Ácido De Las Baterías

La fuga del ácido de las baterías puede causar heridas personales al igual que daño a su Game Boy. Si sucede que el ácido de las baterías se ha regado, lave completamente el área afectada de la piel y de la ropa. Mantenga el ácido de las baterías lejos de sus ojos y boca. Las baterías con el ácido regado pueden hacer sonidos de explosión.

Para evitar la fuga del ácido de las baterías:

- No mezcle baterías nuevas con baterías usadas (reemplace todas las baterías al mismo tiempo).
- No mezcle baterías alcalinas con otro tipo de baterías (como baterías de carbono zinc o de níquel cadmio etc).
- No mezcle baterías de diferentes marcas.
- No use baterías de níquel cadmio (nickel cadmium) con el Game Boy, Game Boy Pocket o Game Boy Color.
- Con el Game Boy Advance utilice solamente baterías alcalinas. No utilice níquel cadmio (nicad), níquel metal hidride (nimh) carbono zinc, o cualquier otro tipo de baterías que no contengan alcalina.
- No deje baterías usadas dentro del Game Boy. Cuando las baterías están perdiendo su energía, la bombilla roja se puede volver opaca, el sonido del juego puede hacerse débil, o la imagen en la pantalla puede volverse vacía. Cuando esto suceda, reemplace pronto todas las baterías usadas.
- No deje baterías en el Game Boy o accesorio por largos periodos sin uso.
- No deje el interruptor para prender el Game Boy en la posición prendido (ON) después de que las baterías hayan perdido su energía. Cuando termine de usar su Game Boy, siempre deslice el interruptor a la posición apagado (OFF).
- No recargue las baterías.
- No ponga las baterías en la posición incorrecta. Asegúrese que los extremos positivos (+) y negativos (-) se encuentran en la dirección correcta. Ponga el extremo negativo primero. Al remover las baterías, remueva el extremo positivo primero.
- No tire baterías usadas al fuego.

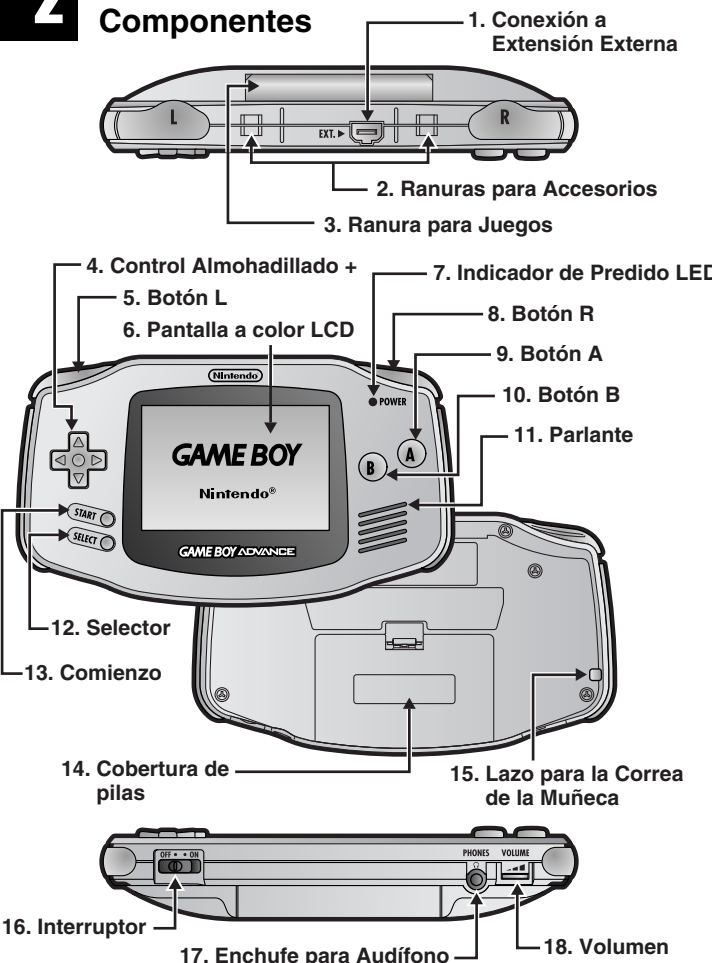
1 Introducción al Sistema de Vídeo Game Boy® Advance

Gracias por adquirir el sistema de vídeo Game Boy Advance de Nintendo. El Game Boy Advance es un sistema de vídeo de tamaño de bolsillo, cuyas características son:

- 2.9" pantalla reflejante de cristal líquido en color, con transistor thin-film (TFT).
- 32.000 colores simultáneos posibles.
- 32-Bit ARM con memoria incrustada.
- Compatible con los juegos de Game Boy y Game Boy Color.

Por favor lea las siguientes instrucciones y el Folleto de Precauciones (incluido a parte) antes de utilizar el Game Boy Advance. Si tiene preguntas después de haber leído todas las instrucciones, por favor visite nuestro sitio web de servicio al consumidor www.nintendo.com o llame al 1-800-255-3700.

2 Lista de Componentes



3 Descripción de los Componentes

- 1. Conexión a Extensión Externa (EXT.):** Permite la conexión a otro Game Boy, para juegos con jugadores múltiples, o para el Game Boy Printer (el cual ya no se encuentra). Esta conexión requiere el cable Game Boy link. Para más información, favor referirse a las secciones 8 y 9 de este manual.
- 2. Ranuras para Accesorios:** Permite la conexión de accesorios para el Game Boy Advance.
- 3. Ranura para Juegos:** Se utiliza para conectar el cartucho de juego al sistema.
- 4. Control Almohadillado +:** Se utiliza para controlar el juego.
- 5. Botón L:** Se utiliza para controlar el juego.
- 6. Pantalla a color LCD:** 2.9" pantalla LCD altamente reflectiva con film transistor delgado.
- 7. Indicador de Predio LED (Poder):** Muestra la carga de las pilas. Con pilas alcalinas, el color verde cambia a rojo cuando la carga de las pilas a bajado de 20% a 30% de su capacidad. Cuando las pilas están bajas, la pantalla empieza a descolorarse indicando que es momento de cambiar las pilas.
- 8. Botón R:** Se utiliza para controlar el juego.
- 9. Botón A:** Se utiliza para controlar el juego.
- 10. Botón B:** Se utiliza para controlar el juego.
- 11. Parlante:** Para la salida del sonido.
- 12. Selector:** Se utiliza para controlar el juego.
- 13. Comienzo:** Se utiliza para controlar el juego.
- 14. Cobertura de pilas:** Remueva la cobertura para reemplazar las pilas.
- 15. Lazo para la Correa de la Muñeca:** Se utiliza para atar la correa de la muñeca (este accesorio se vende por separado).
- 16. Interruptor (OFF-ON):** Deslice el interruptor hacia la derecha para prender el sistema (posición ON). (Nota: Siempre ponga un cartuchode juego en el sistema antes de prenderlo).
- 17. Enchufe para Audífono:** Para conectar audífonos estéreo. (Este accesorio se vende a parte. Consulte su vendedor de productos Nintendo local, visite nuestro sitio web www.nintendo.com o llámenos al 1-800-255-3700.)
- 18. Volumen:** Se utiliza para ajustar el volumen. Muévelo hacia la derecha para subir el volumen.

GAME BOY ADVANCE

AGB-USA

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

4 Instalación de las Pilas

Remueva la cobertura de pilas de la parte parte posterior del Game Boy Advance e instale dos pilas AA a como se ve en el dibujo. Utilice **solamente** pilas alcalinas nuevas y de alta calidad. No utilice pilas recargables níquel cadmio (nicad), níquel metal hidride (nimh), carbono zinc o cualquier otro tipo de pilas que no sean pilas alcalinas.

Precaución: Al instalar las pilas, asegúrese de que el lado positivo (+) y el negativo (-) estén puestos en la dirección correcta. (Ver la primera ilustración) Coloque el lado negativo primero. Cuando va a sacar las baterías, saque primero el lado positivo.

Nota: Cuando la carga de las pilas baja a 20% o 30% de su capacidad, el indicador de carga LED (Power) cambia de color verde a color rojo. Cuando el LED cambia a un color más tenue, la carga de las pilas está por acabarse. Si está jugando un juego con que le permita grabar su progreso, debe grabar el progreso del juego y reemplazar las pilas lo más pronto posible.

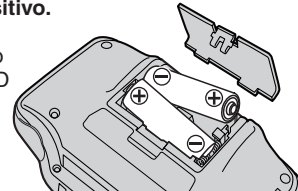


Ilustración 1.

5 Información Sobre los Juegos del Game Boy Advance

Hay cuatro tipos de juegos que funcionan con el Game Boy Advance:

- Tipo 1.** Juegos originales para el Game Boy que funcionan con el Game Boy Advance y el Game Boy Color (estos utilizan de 4 a 10 colores. Ver la sección 7), el Game Boy original y el Game Boy Pocket (estos utilizan 4 tonalidades de gris).
- Tipo 2.** Juegos a doble modo para el Game Boy que funcionan con el Game Boy Advance, el Game Boy Color (utilizan 56 colores de 32,000 posibles), el Game Boy original y el Game Boy Pocket (utilizan 4 tonalidades de gris).
- Tipo 3.** Juegos a color completo (utilizan 56 colores de 32.000 posibles), que funcionan solamente con el Game Boy Color y el Game Boy Advance.
- Tipo 4.** Juegos a color completo especiales (con 32.000 colores posibles) con pantalla ancha que funcionan solamente con el Game Boy Advance.



Tamaño de pantalla para juegos tipo 1, 2 y 3.



Tamaño de pantalla para juegos tipo 4.

Nota: Usted puede cambiar el tamaño de la pantalla con los juegos tipo 1, 2 y 3 a pantalla ancha si presiona los botones R y L. (El agrandar el tamaño de la pantalla a pantalla ancha puede resultar en imágenes distorsionadas o difíciles a ver).

Algunos de los juegos para el Game Boy original no funcionan correctamente con el Game Boy Advance; esto puede causar problemas con la imagen y el sonido.

6 Utilización del sistema de vídeo Game Boy Advance

1. En la ranura para juegos, coloque un juego con la etiqueta hacia la parte posterior (ver ilustración 2).

Precaución: Siempre verifique la ranura para los juegos; asegúrese de que no haya nada dentro antes de colocar el juego en el Game Boy Advance.

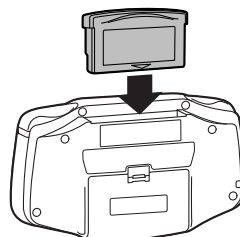


Ilustración 2.

2. El sistema se prende al deslizar el interruptor (Power) hacia la derecha. El indicador de prendido LED se ve verde si esta utilizando pilas nuevas (ver ilustraciones 3 y 4). En la pantalla se ve primero el logotipo de Game Boy y después cambia al juego que usted va a jugar. Asegúrese de leer el manual de instrucciones que viene con el juego que va a jugar.

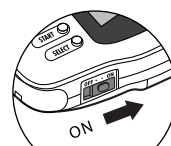


Ilustración 3.



Ilustración 4.

Nota: Para mejor color, úsese en un lugar bien iluminado.

3. Para sacar el juego una vez que haya terminado de jugar, primero apague el Game Boy Advance (deslice el interruptor hacia la izquierda) y después saque el juego de la ranura (ver ilustraciones 5 y 6).



Ilustración 5.

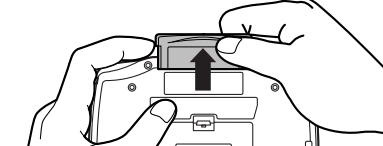


Ilustración 6.

7 Para cambiar el color de la pantalla en juegos del Game Boy original

Hay doce tonalidades de colores diferentes que se pueden seleccionar con los juegos originales del Game Boy (tipo 1 de la sección 5).

1. Para cambiar el paleta de colores, coloque primero el juego y prenda el sistema, como se describe en la sección 6.
2. Cuando el logotipo de Game Boy aparece en la pantalla, presione el control almohadillado + y la combinación de controles que se ve en la siguiente lista para así escoger el color que se desea.

PRESSIONE	COLOR	PRESSIONE	COLOR
ARRIBA	CÁFE	IZQUIERDA	AZUL
ARRIBA + A	ROJO	IZQUIERDA + A	AZUL OSCURO
ARRIBA + B	CAFÉ OSCURO	IZQUIERDA + B	GRIS
ABAJO	PASTEL	DERECHA	VERDE
ABAJO + A	ANARANJADO	DERECHA + A	VERDE OSCURO
ABAJO + B	AMARILLO	DERECHA + B	REVERSO

Nota: Estas instrucciones funcionan solamente con los juegos del Game Boy original (monocromo). El color no se puede cambiar después de que aparezca la pantalla del juego; tampoco se puede cambiar en juegos tipo 2, 3 ó 4 (a como se explica en las instrucciones de la sección 5).

